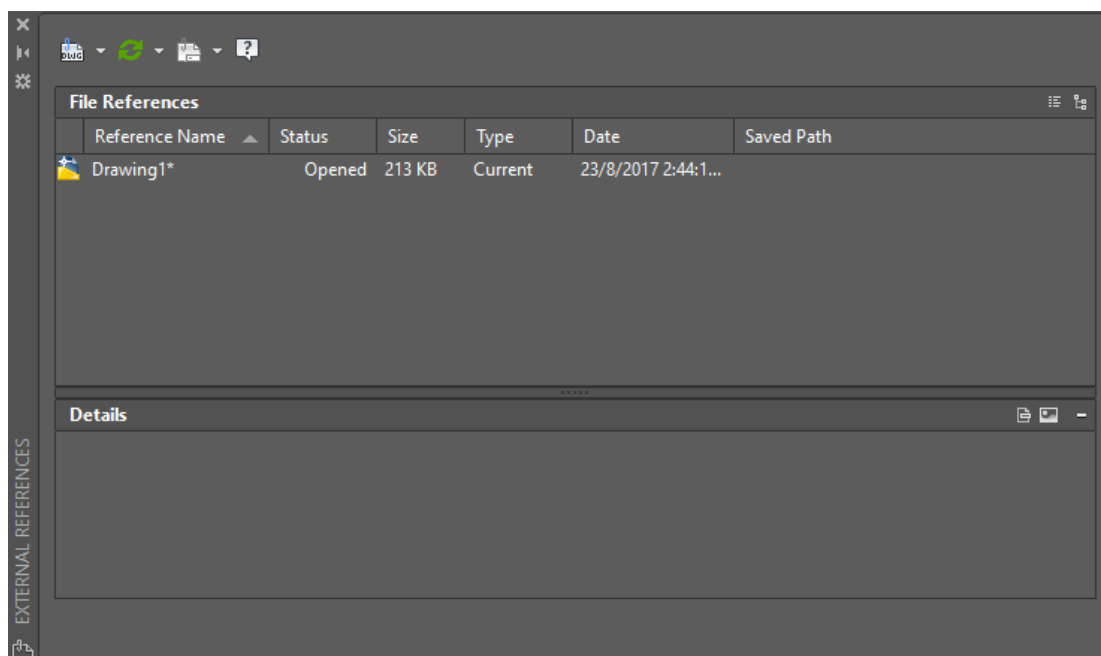
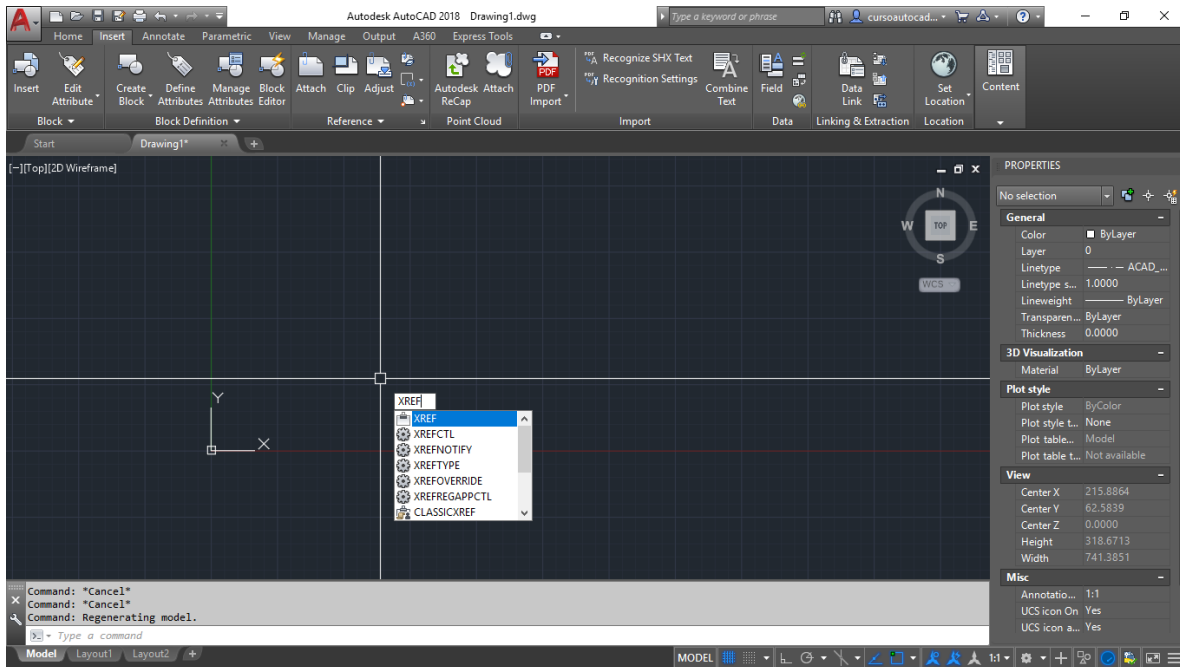


Xref [External References (Xref)]

Abre el panel de referencias externas.

Procedimiento:

1. Podemos abre el panel de referencias externas escribiendo (Xref), (Enter).



File References: Referencias de archivos (datos de los archivos de referencia).

- **Reference name:** Nombre de la referencia.
- **Status:** Estado (abierto).
- **Size:** Tamaño del archivo
- **Type:** Tipo de archivo.
- **Date:** Fecha del archivo.
- **Saved Path:** Ruta de grabado del archivo.



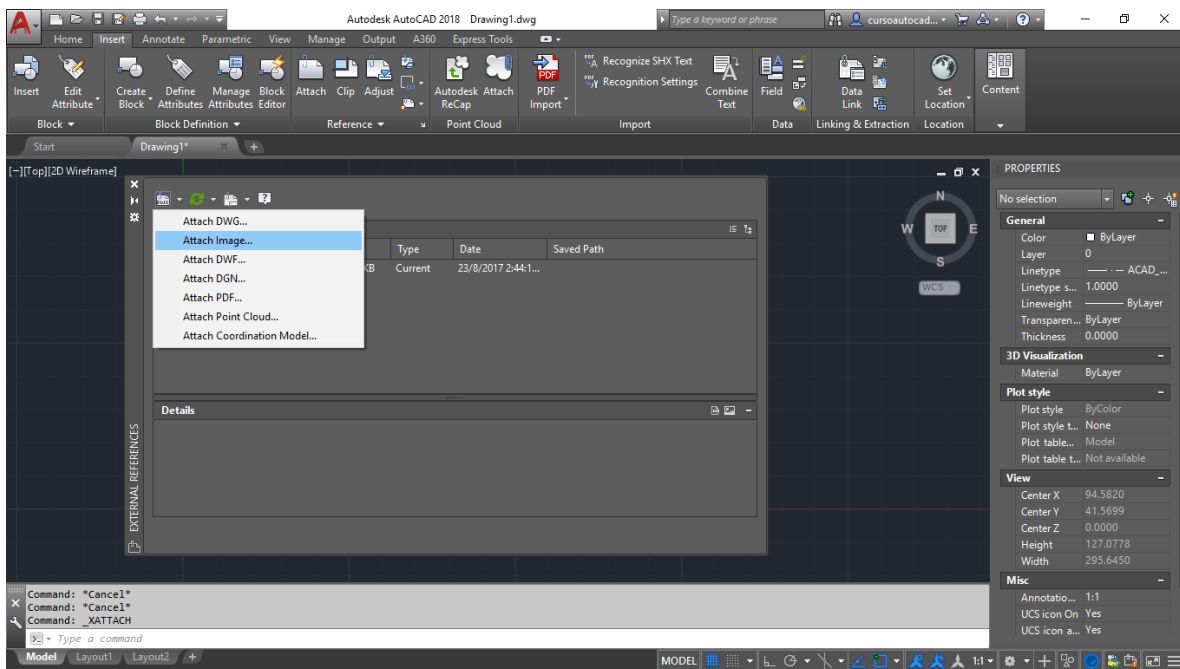
Attach: Adjunta un archivo de referencia.

- **Tipos de archivos a adjuntar:** DWG, DWF, DGN, PDF, imágenes, nubes de puntos, modelo de coordinación.

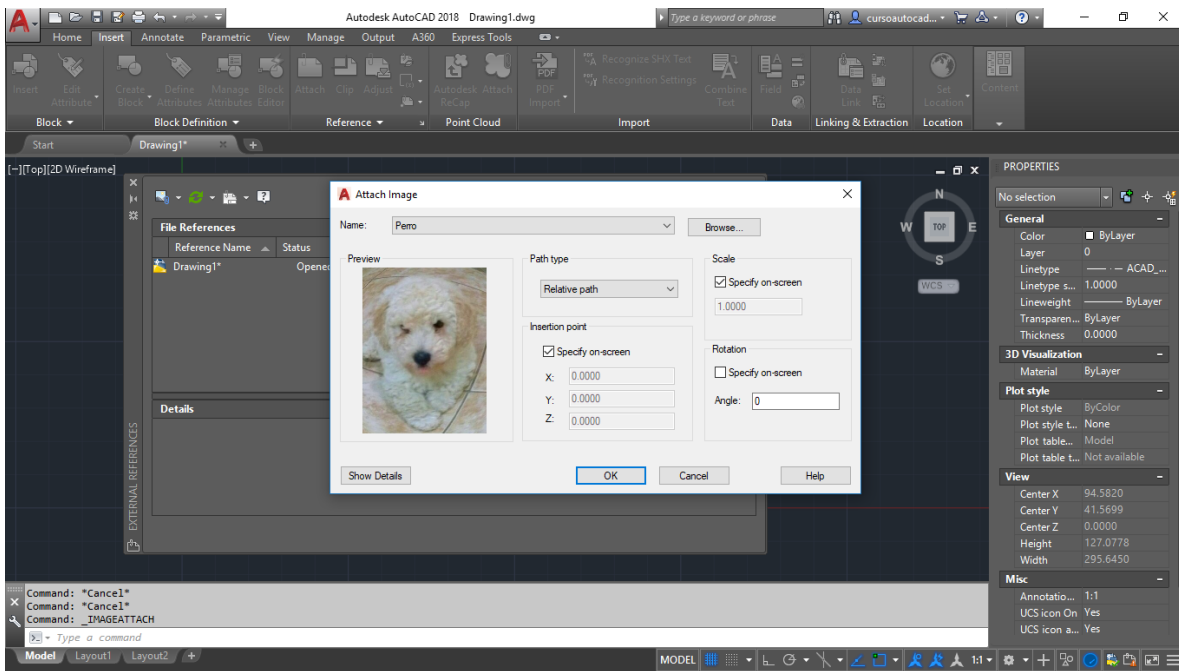


Refresh: Actualiza los archivos de referencia.

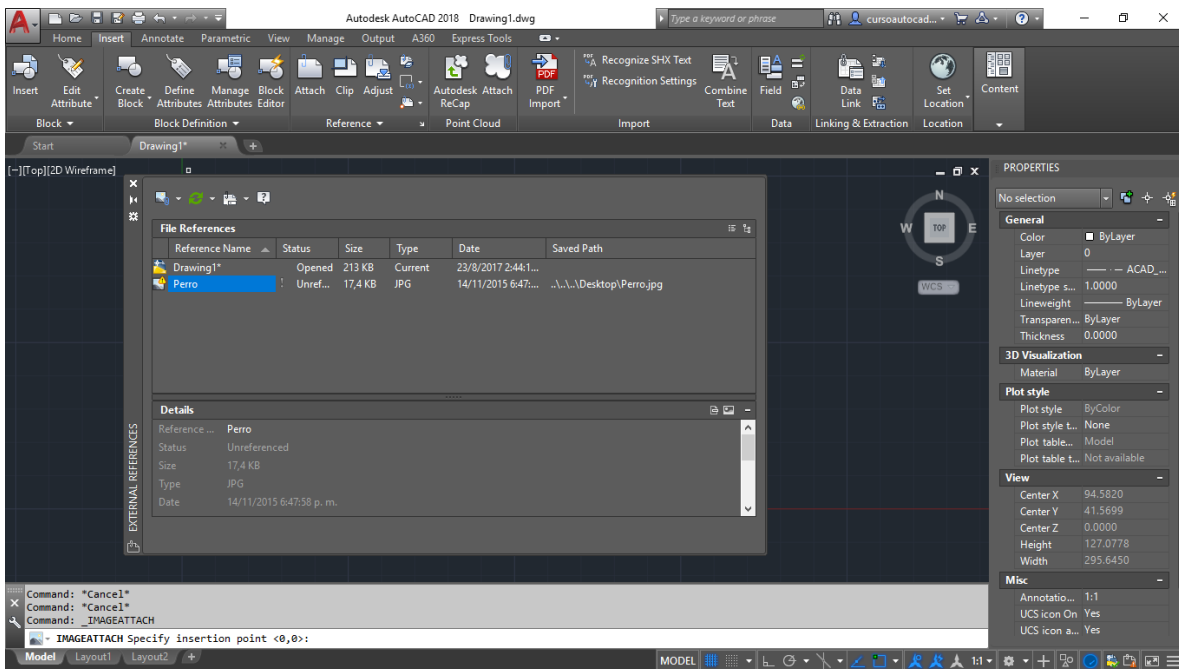
2. Elegimos el tipo de archivo a adjuntar (Ej. imagen).



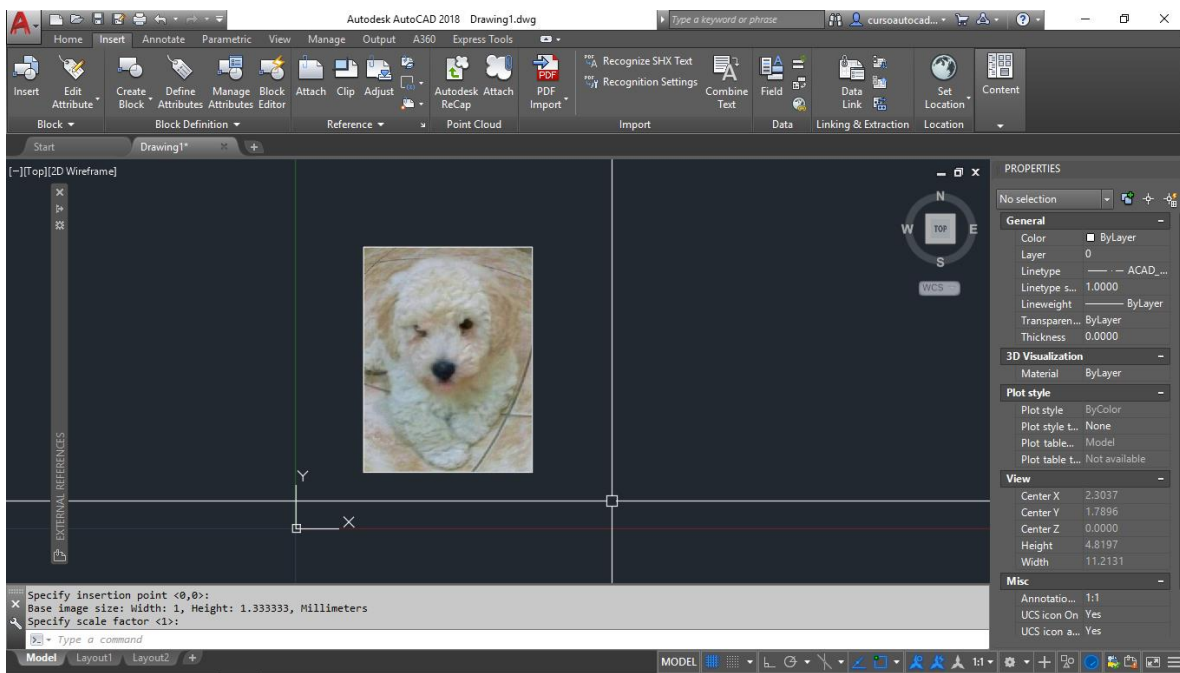
3. Seleccionamos el archivo y abre la ventana de propiedades del archivo adjunto.



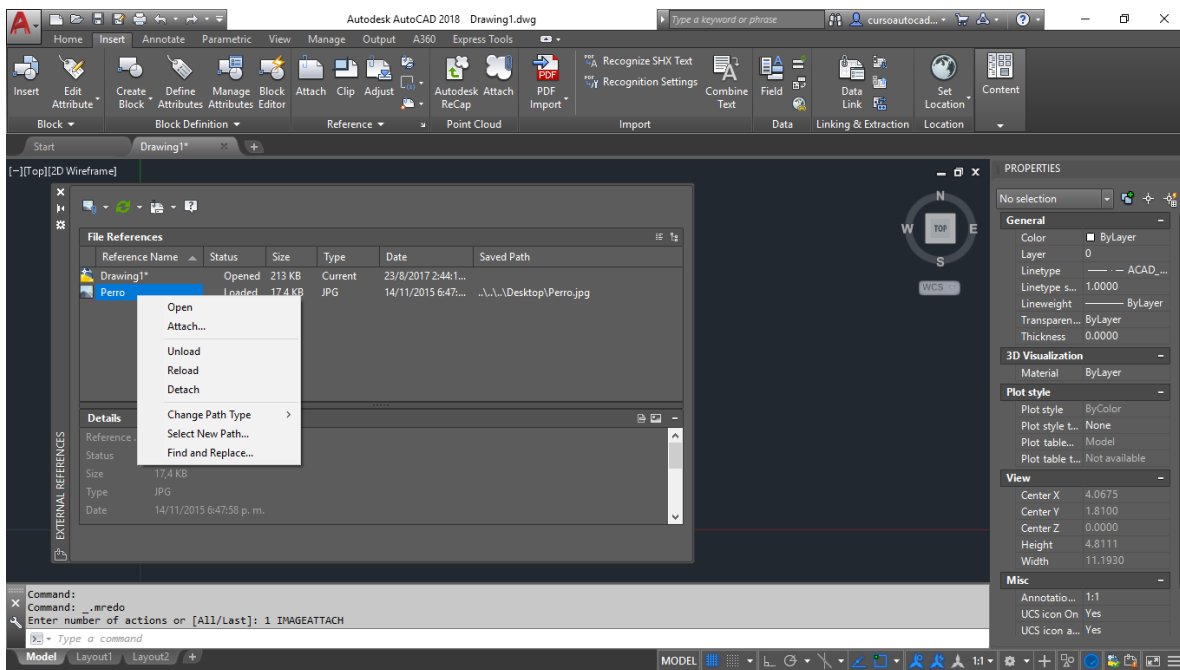
4. Cliqueamos el botón "OK" una vez que terminamos y se crea la referencia externa del archivo seleccionado.



5. Insertamos el archivo en el dibujo.



6. Haciendo clic derecho en la referencia externa veremos las siguientes opciones.



- **Open:** Abre el archivo con otro programa determinado.
- **Attach:** Abre la ventana para la insercion del archivos.
- **Unload:** Descarga el archivo del dibujo actual.
- **Reload:** Recarga el archivo del dibujo actual.
- **Deattach:** Desadjunta el archivo.
- **Change path type:** Cambia el tipo de ruta de archivo.
- **Select new path:** Cambia la ruta del archivo.
- **Find and remplace:** Reemplaza el archivo adjunto por otro seleccionado.