

Uso del Mouse

En lo referido al uso del Mouse encontraremos que el mismo posee los siguientes usos:



- **Clic Izquierdo:**
permite la acción inmediata del uso de herramientas, dar clic directamente en un icono simple generará una acción y la decisión que este implica en la barra de comandos por ejemplo se podrá ejecutar nuevamente con este método.
- **Clic derecho:**
nos permite desplegar opciones, por ejemplo, si en el espacio de trabajo damos clic derecho desplegará una lista que nos permitirá inmediatamente generar acciones con clic izquierdo. No obstante, tiene otras utilidades más. Por ejemplo, si seleccionamos un objeto, nos desplegará otra lista con la que podremos ejecutar comandos que directamente lo editarán (como copiar, pegar, cortar, etc.). Tenga en cuenta que esta no es una herramienta de selección.
- **Rueda del mouse:**
Reemplaza la ejecución habitual de comandos de zoom, mejorando notablemente la decisión de acercamiento o alejamiento del dibujo en modelo o Layout y ejecutando los comandos de acercamiento más importantes.

- Métodos de selección:

Como la absoluta mayoría de los usuarios de computadoras, ya hemos utilizado un procesador de palabras como Word. Y sabemos perfectamente que es posible modificar un documento, editarlo, no sólo en cuanto a su contenido, sino también en cuanto a su forma. Por lo que sabemos también que para modificar el tipo de letra, por ejemplo, primero hay que seleccionar todo o una parte del texto con el ratón. Lo mismo ocurre si deseamos copiar una parte, cortarla, pegarla, borrarla o hacer cualquier otro cambio.

En AutoCAD, la edición pasa también por la selección de los objetos. Y también es posible realizar con ellos toda una serie de modificaciones comunes, como moverlos, copiarlos, borrarlos o cambiar su forma. Pero como se trata de un programa bastante más sofisticado que un procesador de palabras, la edición de los objetos en AutoCAD, veremos que tiene métodos más elaborados para seleccionarlos.

Entre los métodos de selección de objetos en CAD tenemos los siguientes:

- ✓ Selección simple:

Cuando activamos un comando de edición simple, como "Copia", AutoCAD convierte el cursor en un pequeño cuadro llamado "caja de selección", la selección de objetos con este cursor es tan simple como señalar las líneas que lo forman y hacer clic. Si deseamos añadir algún objeto a la selección, simplemente se le señala y se vuelve a hacer clic, la ventana de línea de comandos va dando cuenta de cuántos objetos se han seleccionado. Si por alguna razón hemos añadido a la selección algún objeto equivocado y no deseamos comenzar la selección de nuevo, entonces hay que señalarlo, pulsar la tecla "Mayúsculas" ("SHIFT") y hacer clic, con lo que se le elimina de la selección, las líneas punteadas que lo distinguían desaparecen. Una vez que se pulsa "ENTER" y, por tanto, se concluye con la selección de objetos, la ejecución del comando de edición continúa.

- ✓ Ventana implícita y explícita:

Estas ventanas se crean cuando indicamos dos puntos en pantalla que representan las esquinas contrapuestas del rectángulo que forma la ventana.

Las ventanas de selección son "implícitas" (color azul) cuando se crean de izquierda a derecha. En ellas, todos los objetos que quedan dentro de la ventana quedan seleccionados. Si un objeto sólo queda parcialmente dentro del área de la ventana implícita, no forma parte de la selección.

El caso contrario va de derecha a izquierda y se conoce como ventana "explícita" (color verde), se capturan todos los objetos que encuadren dentro del rectángulo o que toquen con el borde.