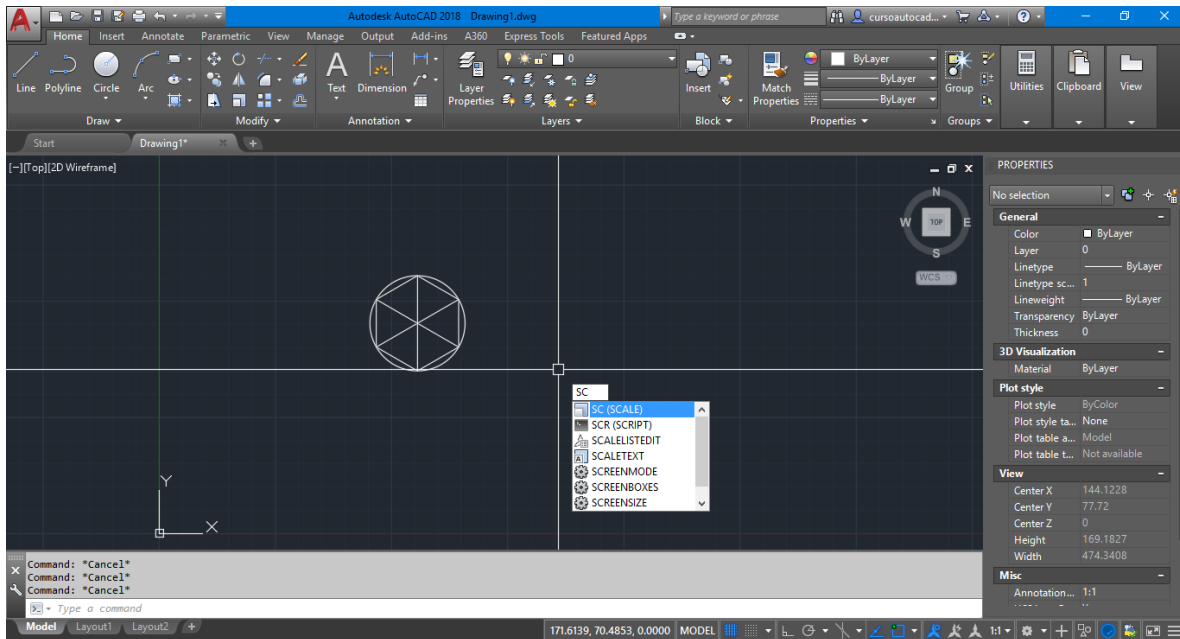


Scale [Scale (SC), Escala (ES)]

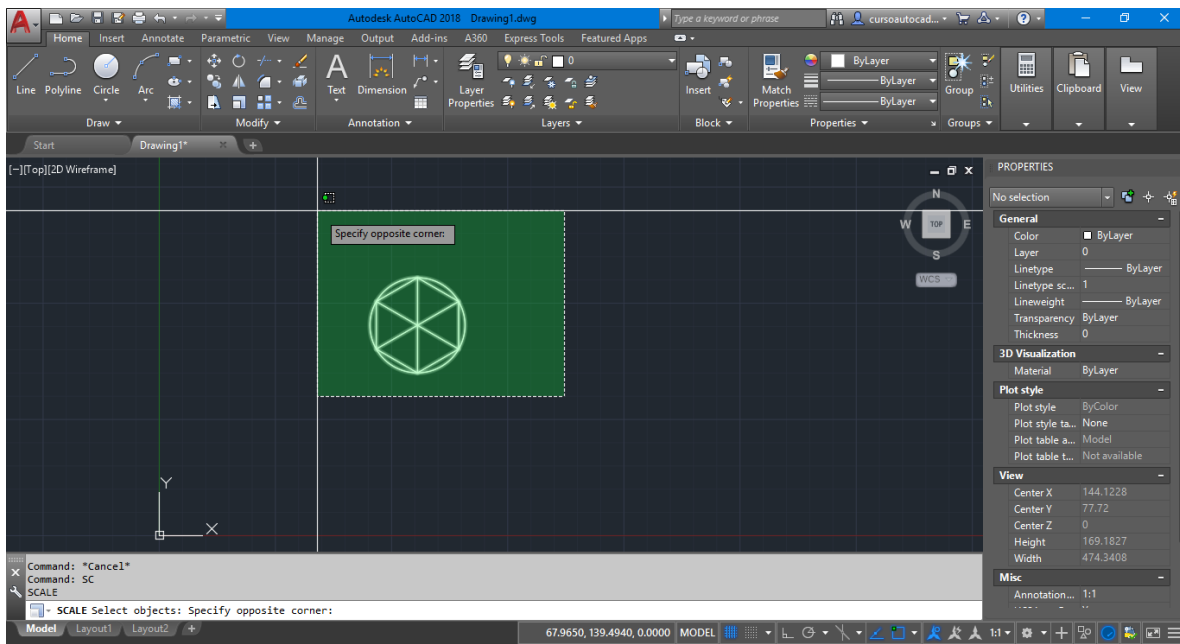
Escala un objeto manteniendo sus proporciones.

Procedimiento:

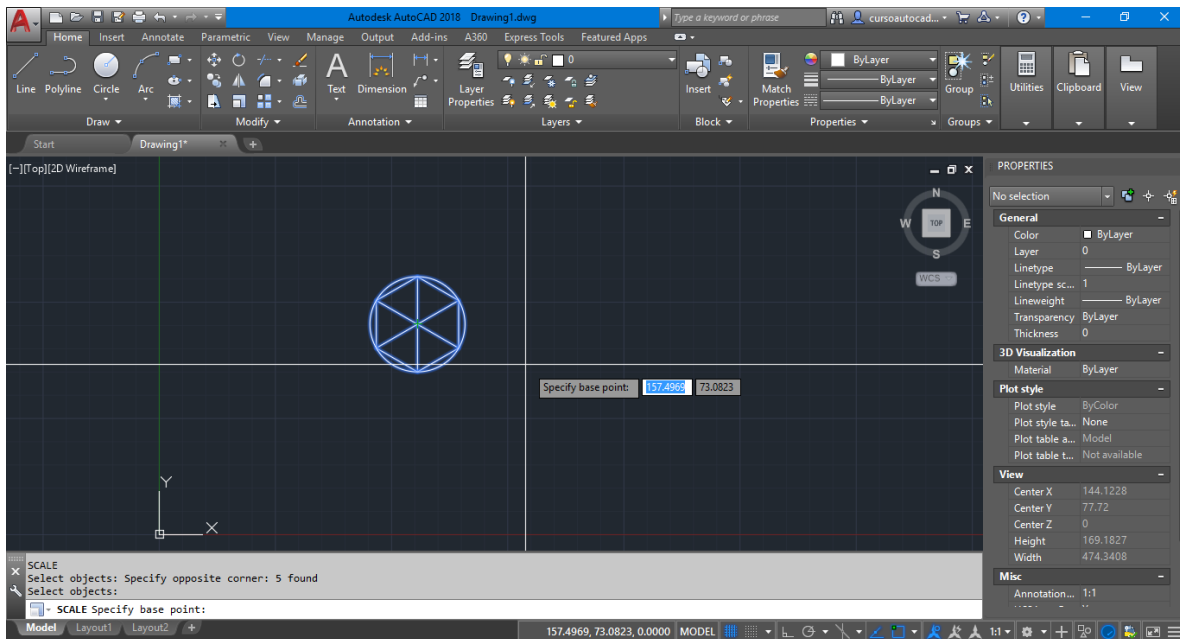
1. Podemos escalar un objeto escribiendo (SC), (Enter).



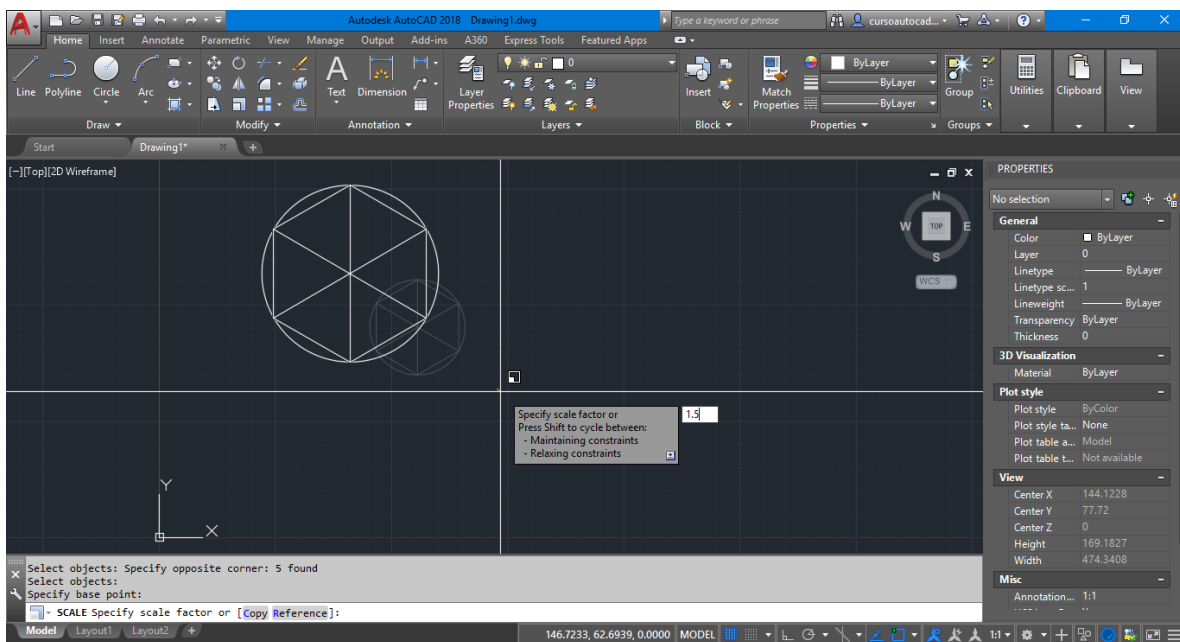
2. Seleccionamos el objeto a escalar, (Enter). Recordamos que manteniendo (Shift) quitamos objetos de la selección.



3. Seleccionamos con clic izquierdo en cualquier lugar de la pantalla un punto de base sobre el cual escalaremos el objeto.



4. Por último, digitamos el factor de escala que necesitamos. Por ejemplo: digitando 1.50 el objeto escalara a un 150% de su tamaño real, o digitando 0.50 el objeto escalara a un 50% de su tamaño real.



- El comando COPY (C), nos permite crear una copia del objeto a escalar.
- El comando REFERENCE (R), nos permite tomar dos puntos de referencia sobre el cual escalará el objeto.