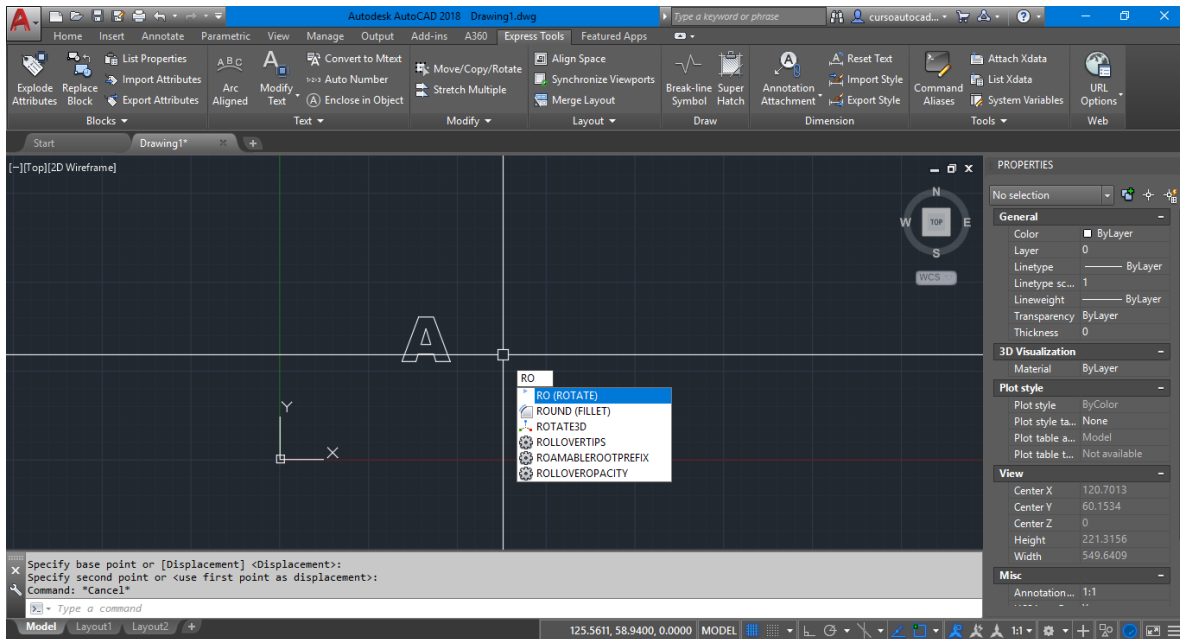


Rotate [Rotate (RO), Rotar (RO)]

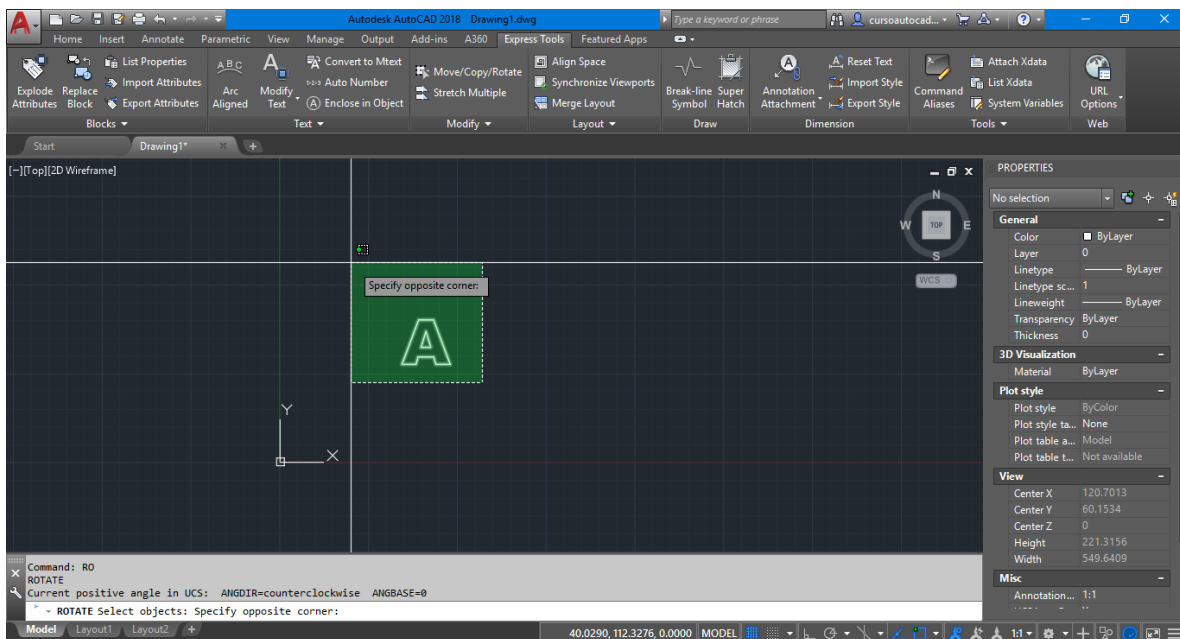
Rota un objeto sobre un punto de base.

Procedimiento:

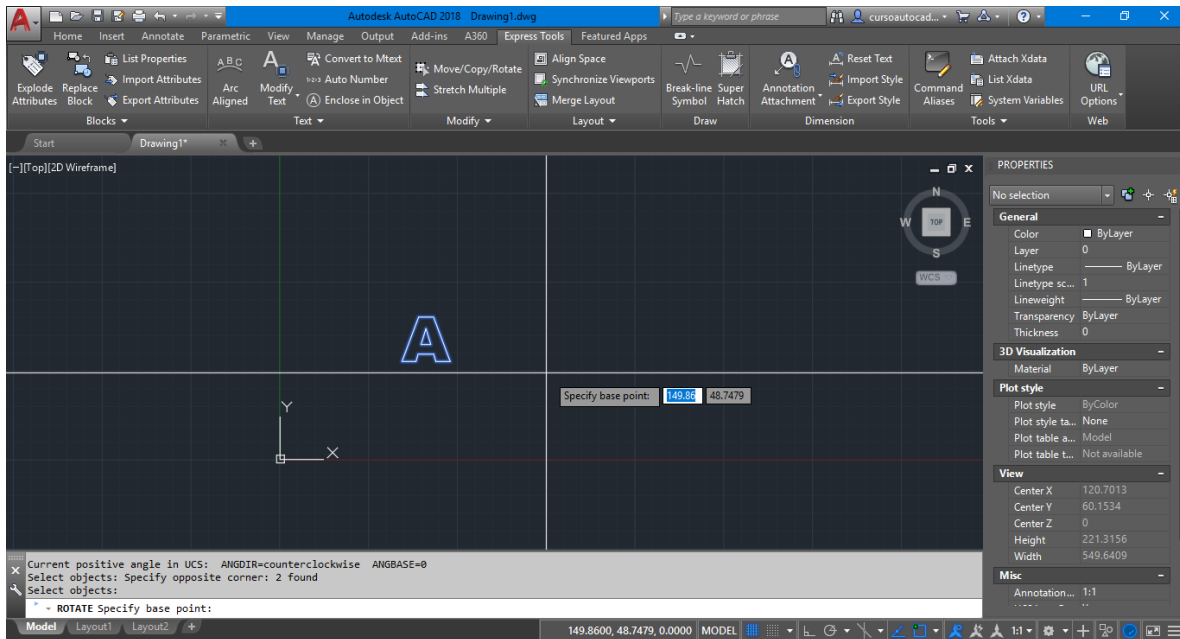
1. Podemos rotar un objeto escribiendo (RO), (Enter).



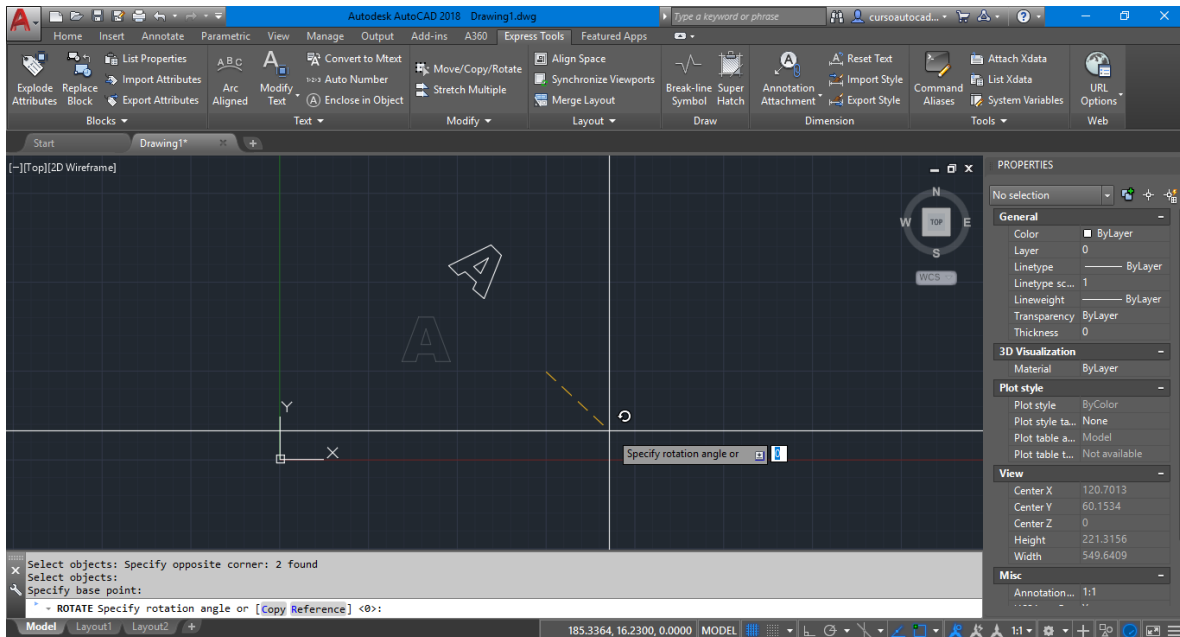
2. Seleccionamos el objeto a rotar.



3. Seleccionamos un punto desde donde lo rotaremos, podemos hacerlo mediante clic del mouse o con coordenadas.



4. Por último, movemos el mouse en el sentido de la rotación. También podemos digitar un ángulo de rotación.



- Si digitamos el comando COPY (C), al rotar también generaremos una copia del objeto.

