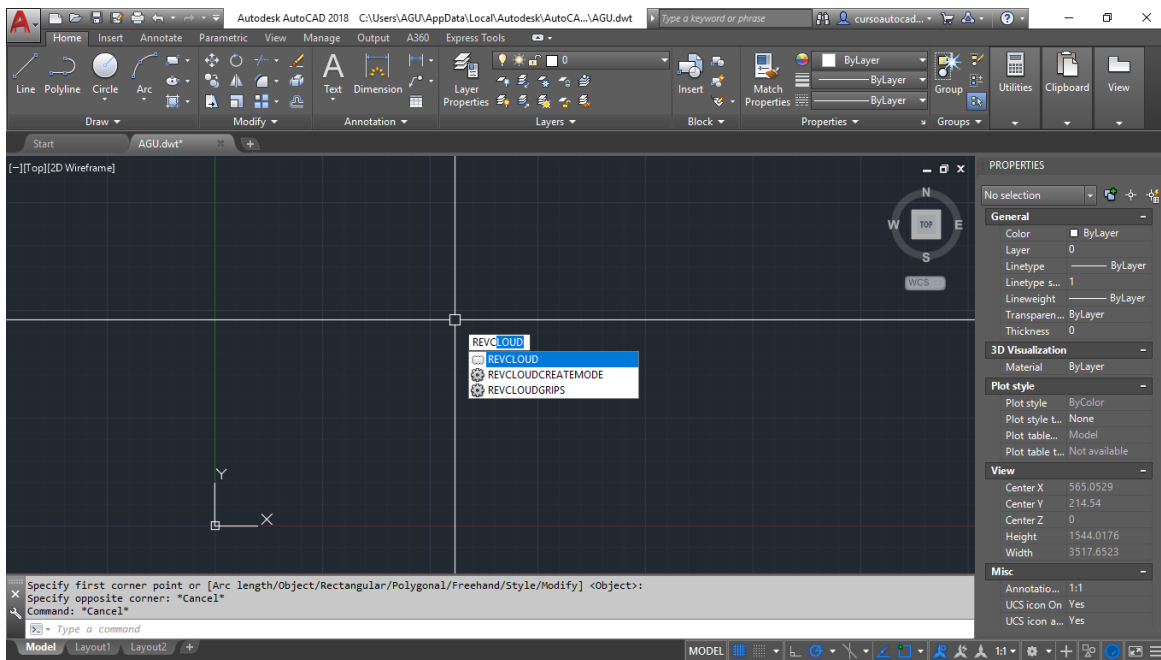


Revcloud [Revcloud (REVC),]

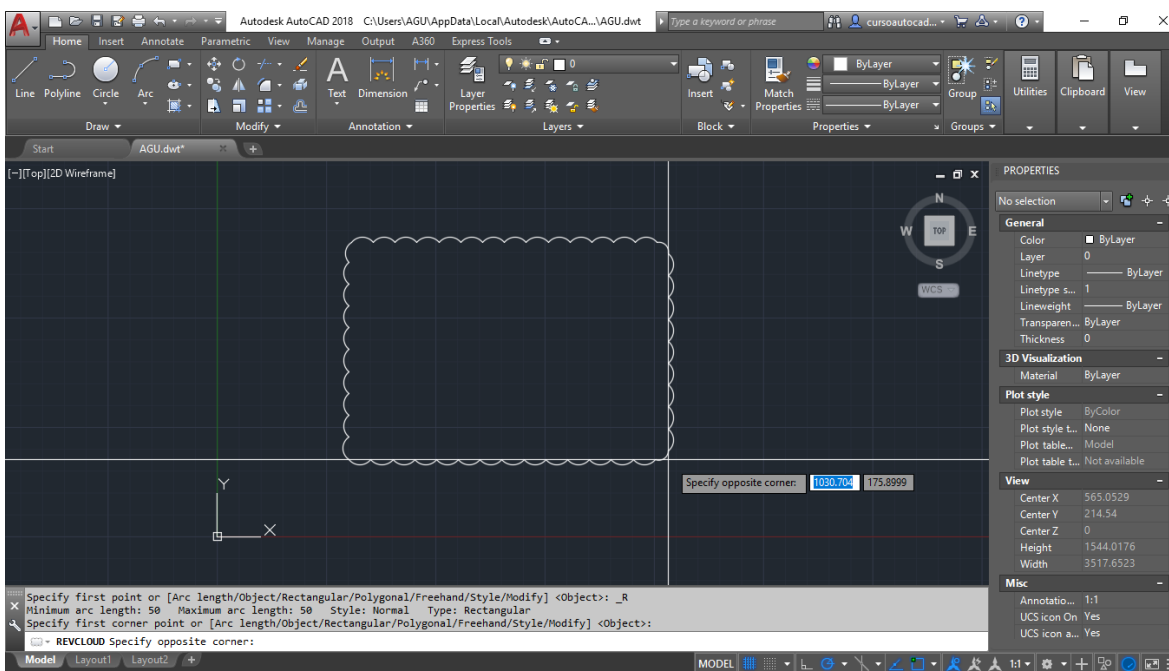
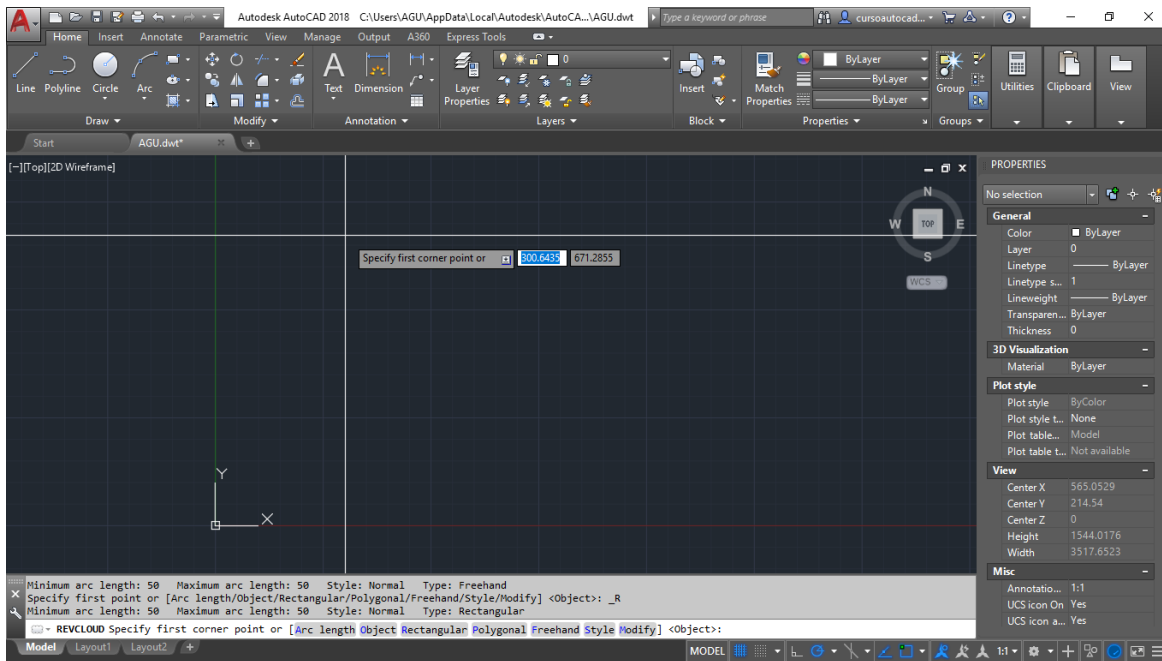
Dibuja una nube de revisión de forma rectangular.

Procedimiento:

1. Podemos crear una nube de revisión escribiendo (REVC), (Enter).



2. Dibujamos un rectángulo seleccionando dos puntos que representan los vértices opuestos del mismo con clic izquierdo en la pantalla. También podemos darle coordenadas, o con una combinación de ambos métodos.



Al crear la nube de revision podemos observar los siguientes comandos:

- **Arc Length (A):** Podemos modificar la longitud del arco de la nube.
- **Object (O):** Transforma un objeto a nube de revisión.
- **Rectangular (R):** Crea una nube de revisión rectangular.
- **Polygonal (P):** Crea una nube de revisión poligonal.

- **Freehand (F):** Crea una nube de revisión de forma libre.
- **Style (S):** Cambia el estilo de la nube (normal o caligráfica).
- **Modify (M):** Modifica una nube de revisión existente.