

Properties (Ctrl. + 1) o (PR)

Abre el panel de propiedades.

Cada objeto puede contener tantos atributos como su creador le asigne, como su longitud geométrica (longitud arco, longitud recta, etc.), color, capa o Layer en el que se encuentra, grosor y tipo de línea, elevación, coordenadas de vértices y demás. Según cada objeto o entidad todas estas y otras propiedades se pueden consultar con el comando **PR (Properties)** y desde esa ventana modificar cada opción, crear hipervínculos con el objeto, cambiar el material 3D o descubrir su área, longitud, elevación o coordenadas que lo componen, entre otras cosas más.

El panel de propiedades también permite la generación de filtros o cambiar de capa y color uno o más objetos que sean o no idénticos en las propiedades que ya tienen, basta con que sean la misma entidad para que esto suceda.

Existen 4 formas de ver las propiedades de un objeto: la primera es la lista de propiedades (comando **list LI**), la segunda es el panel o paleta de propiedades (comando **Properties PR**) y la tercera es la opción de propiedades rápidos en la barra de estado (Abreviatura: **Ctrl+Shift+P**) y utilizando la barra **Properties**.

PROPERTIES

Polyline

General

Color	<input type="checkbox"/> ByLayer
Layer	0
Linetype	———— ByLayer
Linetype scale	1.0000
Plot style	ByColor
Lineweight	———— ByLayer
Transparency	ByLayer
Hyperlink	
Thickness	0.0000

3D Visualization

Material	ByLayer
----------	---------

Geometry

Current Vertex	1
Vertex X	256.5334
Vertex Y	384.7083
Start segment width	0.0000
End segment width	0.0000
Global width	0.0000
Elevation	0.0000
Area	150510.6427
Length	1669.5620

Misc

Closed	Yes
Linetype generation	Disabled