

Polyline 3D (3DPOLY)

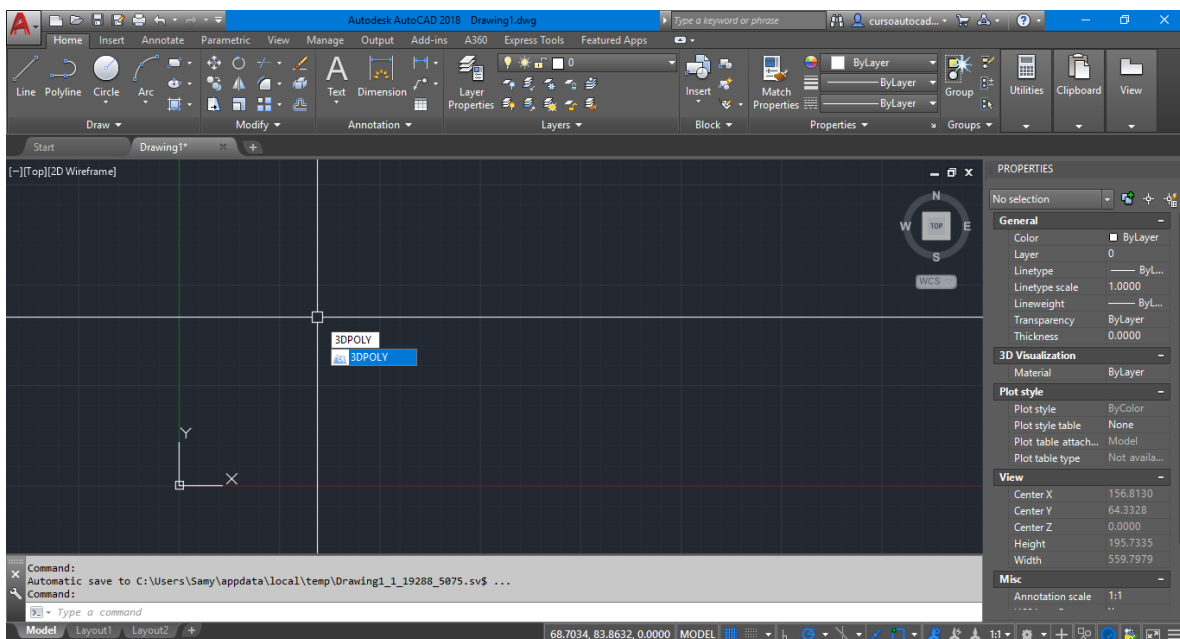
Una Polilínea 3D es una secuencia de segmentos que forman un solo objeto. Cada vértice es un punto referenciado con un número, empezando del vértice 1 en adelante. La Polilínea 3D puede quedar abierta o cerrada.

La Polilínea 3D posee las siguientes propiedades:

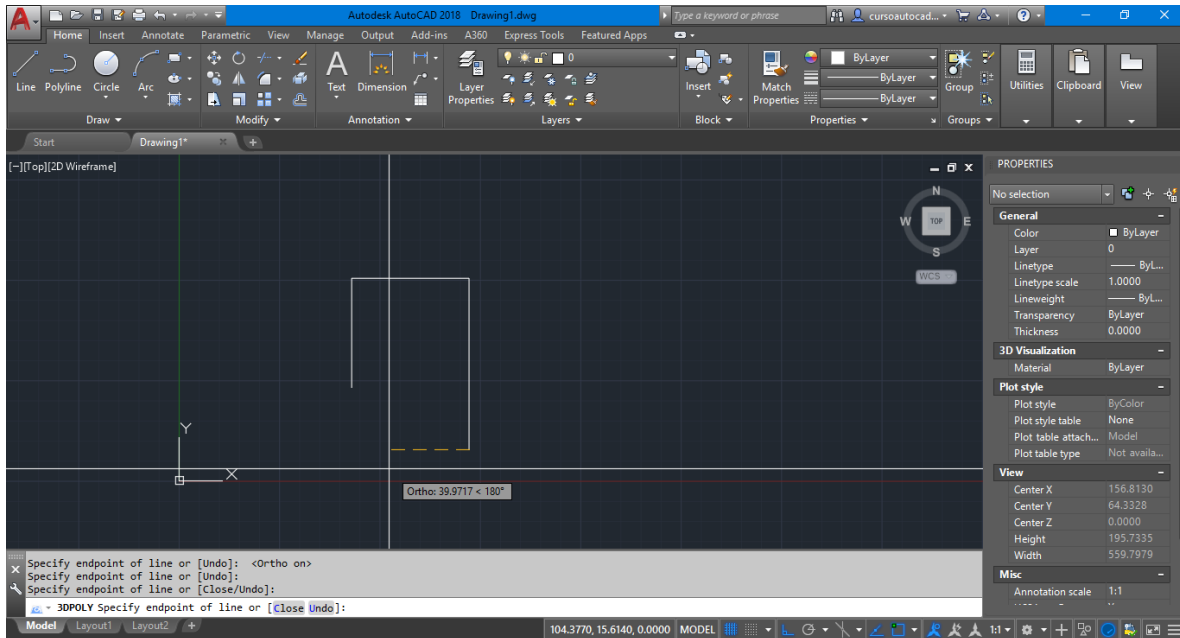
- Cada vértice es un punto de la secuencia posee coordenadas en los ejes X, Y, Z empezando del vértice 1 en adelante.
- Puede quedar abierta o cerrada.
- El vértice entre dos segmentos se mueve en conjunto.
- Si es cerrada, posee área.
- Perímetro o longitud total de la Polilínea 3D.

Procedimiento:

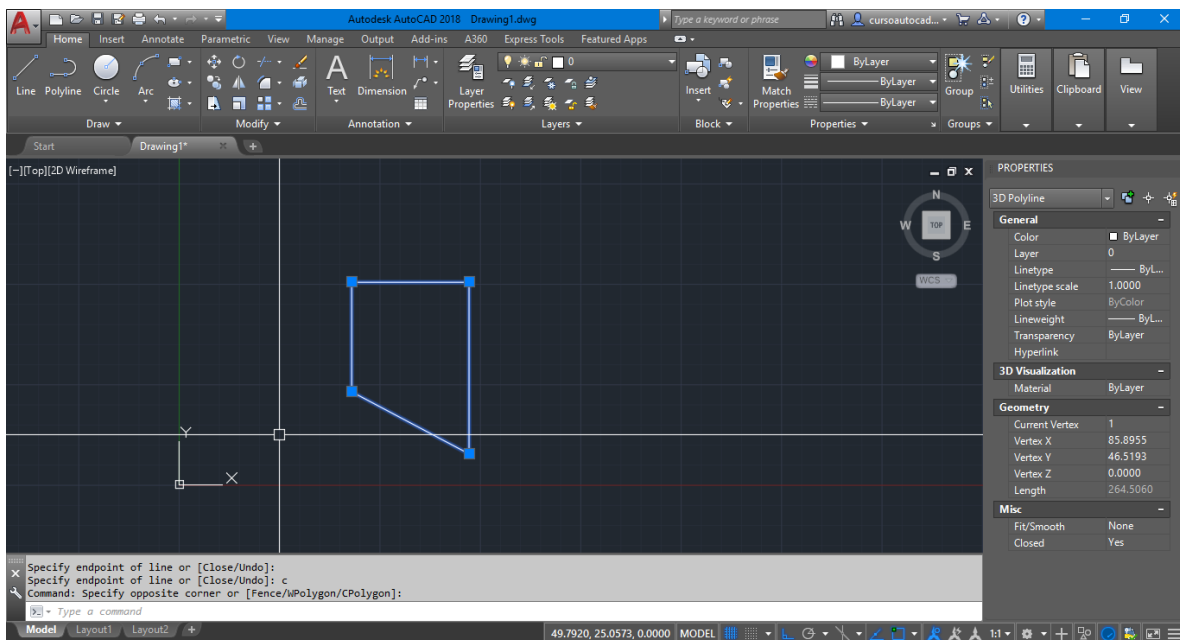
1. Podemos crear una Polilínea 3D escribiendo (3DPOLI), (Enter).



2. Ubicamos el inicio de la Polilínea 3D y luego cada punto de la secuencia con clic izquierdo en la pantalla. También le podemos dar coordenadas a cada punto de la secuencia y coordenadas de ángulo para la dirección, o con una combinación de ambos métodos.



3. En cada tramo podemos usar opciones como digitando la letra inicial marcada en azul en la línea de comandos:
- (Close) = Cierra la Polilínea 2D uniendo el ultimo punto con el primero del segmento mediante una línea.
 - (Undo) = deshace el último segmento realizado. También podemos usar (Ctrl. + Z) para realizar la misma operación.



4. Recordar que en el proceso podemos utilizar los comando como (F8) Ortho o (F10) Polar Tracking.