

Polyline 2D [Pline (PL), Pol (PL)]

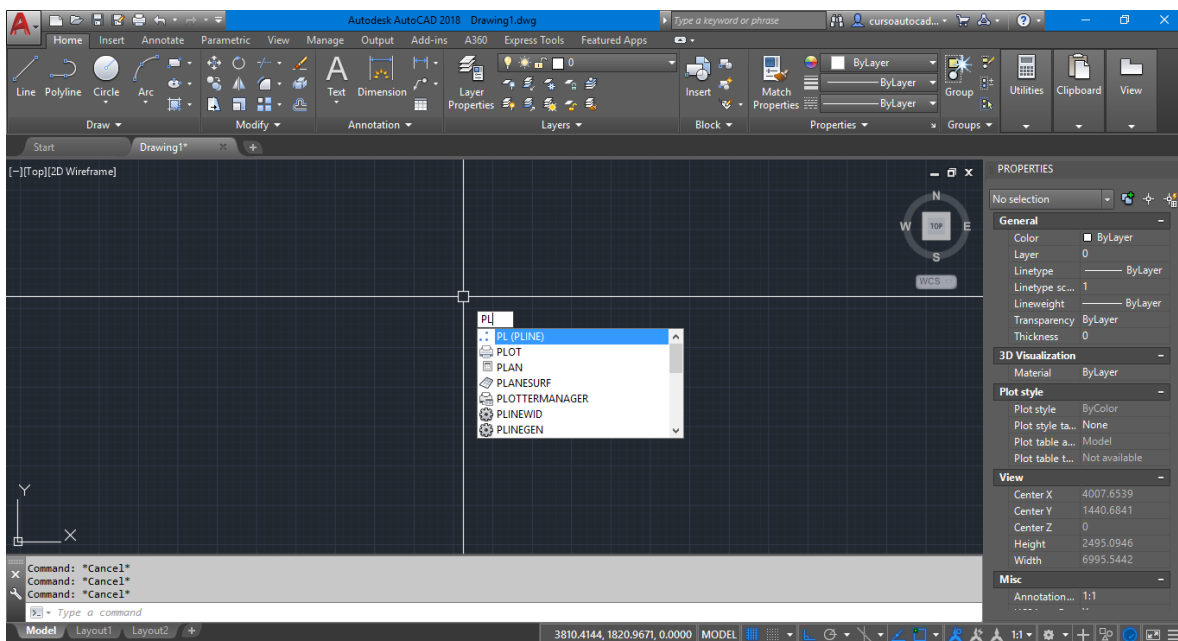
Una Polilínea 2D es una secuencia de segmentos que forman un solo objeto, puede estar compuesta tanto de líneas como arcos. Cada vértice es un punto referenciado con un número, empezando del vértice 1 en adelante. La Polilínea 2D puede quedar abierta o cerrada.

La Polilínea 2D posee las siguientes propiedades:

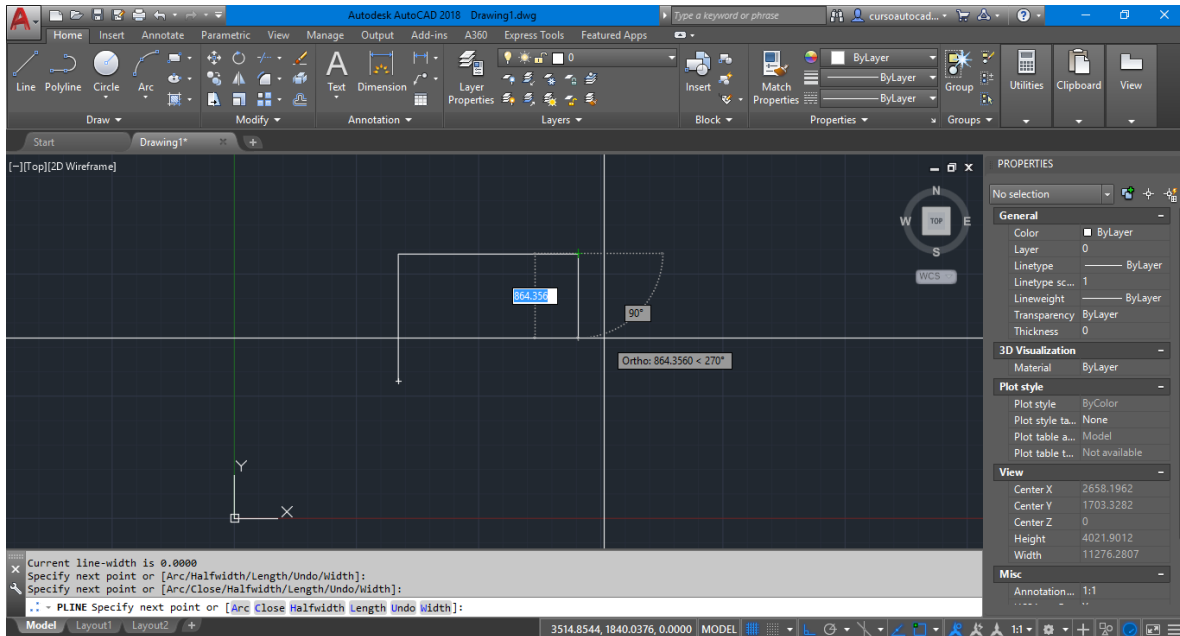
- Cada vértice es un punto de la secuencia posee coordenadas en los ejes X, Y, empezando del vértice 1 en adelante.
- Puede quedar abierta o cerrada.
- El vértice entre dos segmentos se mueve en conjunto.
- Si es cerrada, posee área.
- Perímetro o longitud total de la Polilínea 2D.

Procedimiento:

1. Podemos crear una Polilínea escribiendo (PL), (Enter).

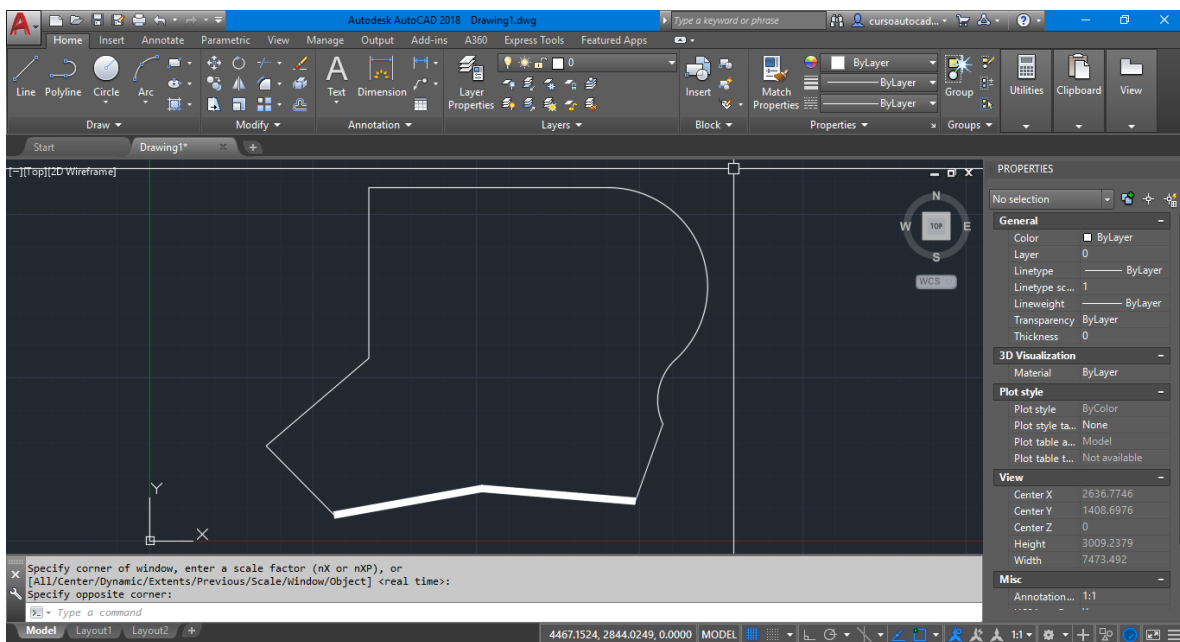


2. Ubicamos el inicio de la Polilínea 2D y luego cada punto de la secuencia con clic izquierdo en la pantalla. También le podemos dar coordenadas a cada punto de la secuencia y coordenadas de ángulo para la dirección, o con una combinación de ambos métodos.



3. En cada tramo podemos usar opciones como digitando la letra inicial marcada en azul en la línea de comandos:

- (Arc) = Genera un arco.
- (Length) = Genera una línea.
- (Close) = Cierra la Polilínea 2D uniendo el ultimo punto con el primero del segmento mediante una línea.
- (Undo) = Deshace el último segmento realizado. También podemos usar (Ctrl. + Z) para realizar la misma operación.
- (Width) = Confiere un espesor específico del tramo actual en adelante.



4. Recordar que en el proceso podemos utilizar los comando como (F8) Ortho o (F10) Polar Tracking.