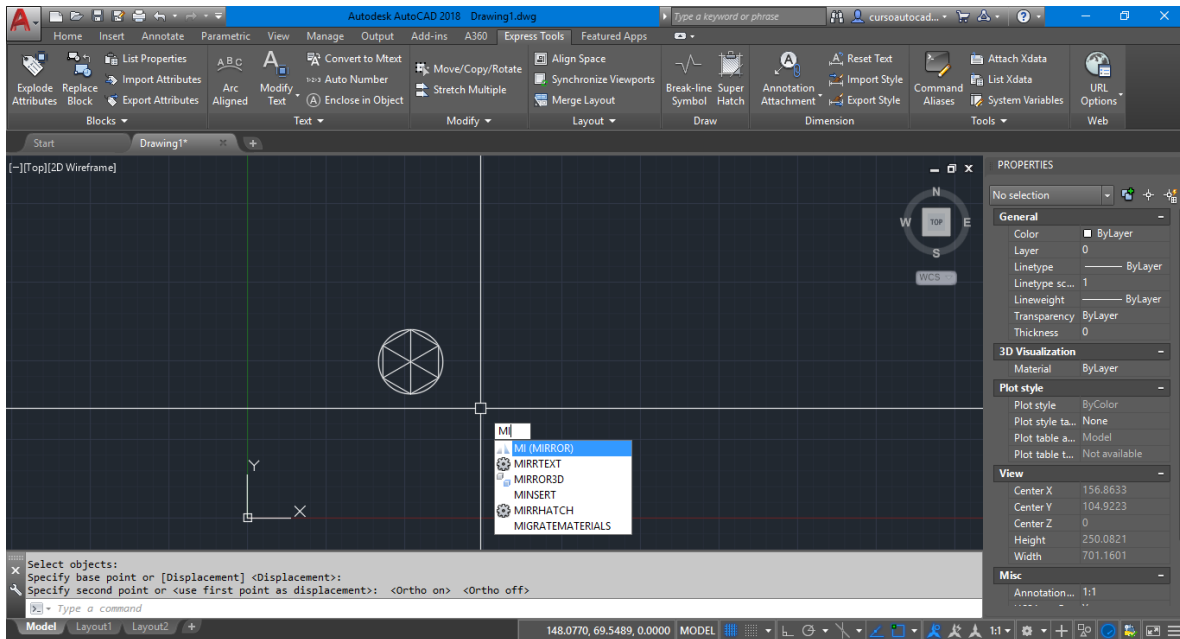


## Mirror [ Mirror (MI), Simetría (SI) ]

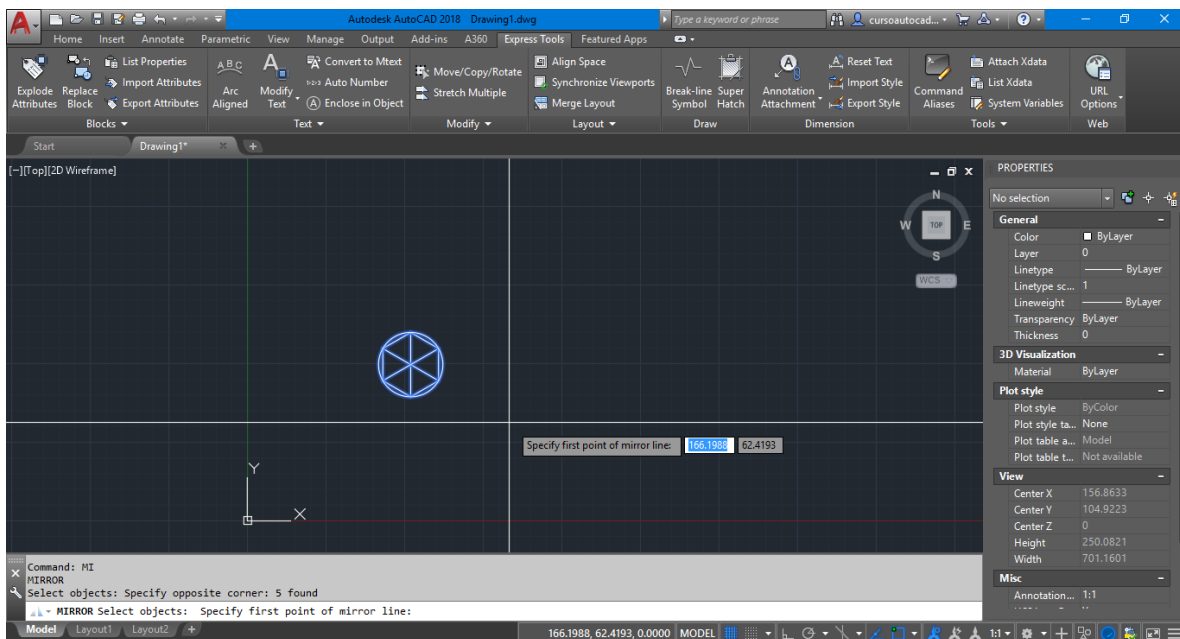
Crea una copia de un objeto en espejo a partir de una línea de eje central.

### Procedimiento:

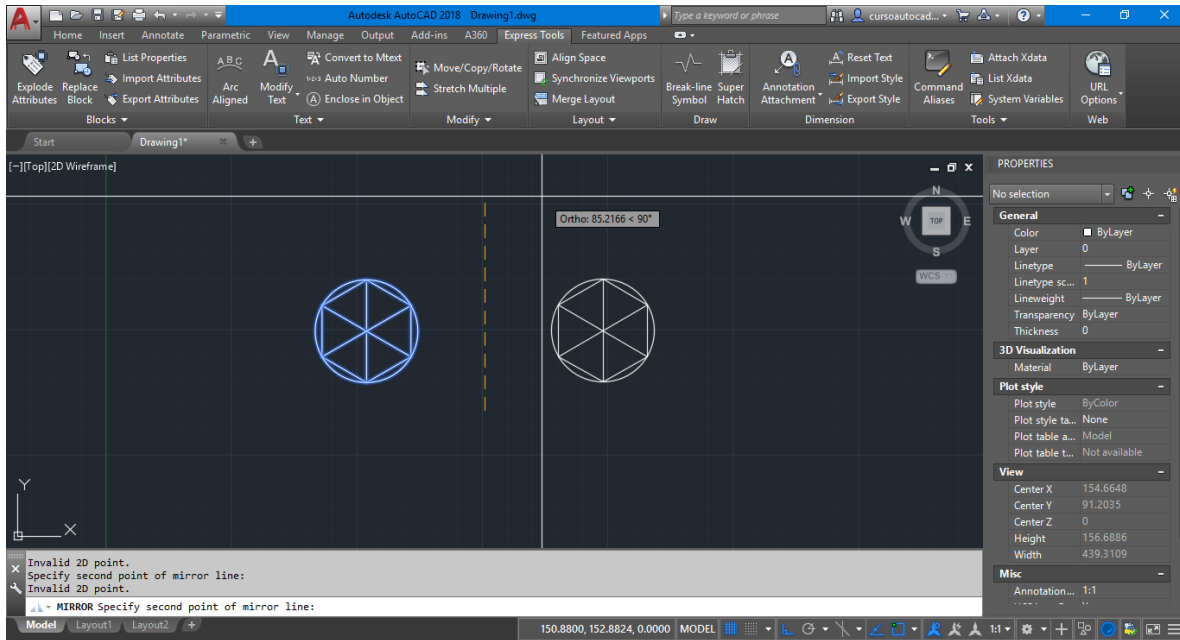
1. Podemos espejar un objeto escribiendo (MI), (Enter).



2. Seleccionamos el objeto a espejar.



3. Seleccionamos con clic izquierdo los dos puntos de la línea de eje en la pantalla que servirá para espejar el objeto en la dirección deseada.



4. Por último, nos dice si queremos eliminar o no el objeto a espejar. [Yes (Si) - No (No)].