

Material Imprimible

Curso de SketchUp

Módulo Cámara y animación

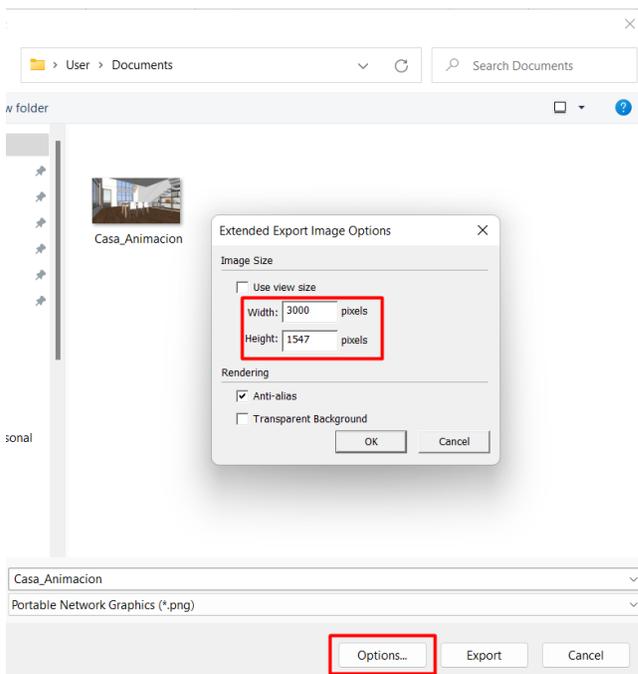
Contenidos:

- Escenas – Tipos de vistas
- Cámaras – zoom y campo de visión
- Animaciones – Hacer una animación y exportarla
- Planos de sección – Animaciones simples con secciones
- Sombras – Estudio solar básico

Tips para recordar

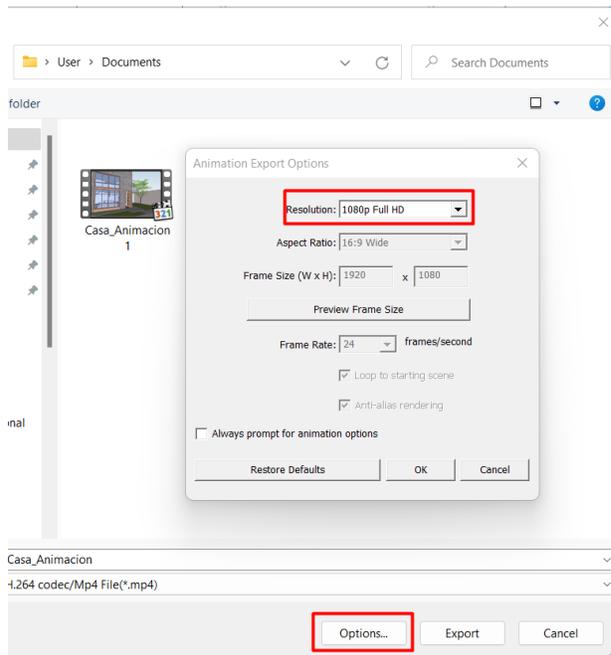
Escenas

- En las escenas se pueden guardar muchas preferencias distintas en cada imagen, como, por ejemplo:
 - . Campo de visión y tipo de cámara (perspectiva o paralela)
 - . Aparición de capas y elementos (por ejemplo, planos de sección)
 - . Posición de la sombra y sus propiedades (aun cuando no se guarde con las sombras encendidas)
- Al exportar la imagen desde File> Export> 2D Graphic, pueden cambiar la resolución en el botón Options de la carpeta de archivos.



Animaciones

- Pueden seleccionar cuales escenas participarán de la animación desde el panel de Escenas.
- Pueden cambiar las preferencias de la animación desde View> Animations > Settings (Preferencias)
- Al exportar la animación desde File> Export> Animation> Video, pueden cambiar la resolución en el botón Options de la carpeta de archivos.



Planos de corte

- Los planos de corte se pueden copiar con la herramienta Move + Ctrl presionado
- Con Click derecho> Reverse, Se invierte el plano de corte.
- En View>Section Planes (Planos de corte) Se puede activar o desactivar que se vean los planos que efectúan el corte.

Sombras:

- Se pueden guardar las preferencias del momento del año y día en cada escena sin necesidad de guardar las sombras activadas.
- Se puede seleccionar la zona horaria que corresponde a la región en que se encuentre el proyecto modificando el UTC. Por ejemplo, UTC: -3 corresponde a la zona horaria de Argentina.