

Material Imprimible

Curso de Streaming Profesional

Módulo Facebook Gaming

Contenidos:

- Iniciar la transmisión de un juego en directo en Facebook Gaming.
- Realizar transmisiones desde una consola.
- Programar una transmisión.
- Dirigir a los espectadores a otra transmisión.
- Añadir encuestas para transmitir juegos.
- Añadir una miniatura a la vista previa.
- Crear una transmisión en directo benéfica.

Iniciar la transmisión de un juego en directo en Facebook Gaming

Transmisión en directo Gracias a las transmisiones de juegos en Facebook Gaming puedes compartir tus experiencias de juego con tus amigos, seguidores y fans.

Antes de empezar

1. Configura una página de creador de vídeos de juegos.
2. Elige un codificador.

Cómo iniciar una transmisión en directo en Facebook Gaming

1. Ve al Portal para creadores.
2. Haz clic en Crear transmisión en directo.
3. En Elige dónde publicar tu transmisión en directo, selecciona tu página de creador de vídeos de juegos.
4. Copia la clave de transmisión o la URL del servidor y pégalas en la configuración del software de transmisión.
5. No compartas tu Clave de transmisión. Cualquiera que tenga acceso a ella podrá transmitir vídeos en tu publicación.
6. En Servicio, selecciona Facebook Live.
7. Accede al software correspondiente y empieza a transmitir. Aparecerá una pantalla de vista previa de tu transmisión en Facebook con la URL del servidor y la clave de transmisión.

En el Portal de creadores, etiqueta el juego y escribe una descripción para tus seguidores.

Haz clic en Transmitir en directo para iniciar la transmisión.

También puedes realizar transmisiones en directo y administrarlas directamente desde el Panel para streamers.

Las transmisiones en alta definición se retransmiten en 1080 p a 60 fps.

Cuando empieces, transmitirás en 720 p a 30 fps y, para poder hacerlo en alta definición en 1080 p a 60 fps, tendrás que unirse al [programa Level Up](#), cuyos miembros obtienen acceso automático a la función premium de transmisión en alta definición.

Recomendaciones de calidad de vídeo para transmisiones de Facebook Gaming:

- Para transmisiones en 1080 p a 60 fps: 4500 - 9000 Kbps
- Para transmisiones en 1080 p a 30 fps: 3000 - 6000 Kbps
- Para transmisiones en 720 p a 60 fps: 2250 - 6000 Kbps
- Para transmisiones en 720 p a 30 fps: 400 - 1000 Kbps
- Para transmisiones en 480 p a 30 fps: 600 - 2000 Kbps
- Para transmisiones en 360 p: 600 - 2000 Kbps

Te recomendamos que, siempre que puedas, uses una conexión por cable, ya que este tipo de conexiones son más estables que las conexiones Wi-Fi.

Nota: Es posible que debas hacer pruebas hasta determinar la tasa de bits que mejor funciona para tu juego y tipo de configuración. Para conseguirlo, puedes poner a prueba la velocidad a fin de conocer la eficacia de las funciones de carga. Muchas pruebas de este tipo se centran en las velocidades de descarga, así que no te olvides de comprobar tu velocidad de carga.

También solemos aconsejar a las personas que realizan transmisiones que tengan al menos un 25 % más de ancho de banda de carga que la tasa de bits de la transmisión que estén subiendo. Debes elegir la resolución y la velocidad de fotogramas adecuadas según tus funciones de carga. No es recomendable maximizar la resolución ni la velocidad de fotogramas si se usa una velocidad de bits baja.

Para realizar transmisiones en alta definición, debes enviar 1080 píxeles desde tu extremo, ya que, si envías únicamente 720 píxeles, la transmisión no se ofrecerá en esta calidad de definición.

Pasos:

1. Ve a facebook.com/live/create y selecciona Crear transmisión en directo. En esta página encontrarás la URL del servidor y la clave de transmisión.
2. Estas son las opciones de configuración que sugerimos para tu codificador:

- Establece Control de velocidad como “CBR”.
 - Establece Intervalo del fotograma clave como “2”.
 - Establece Fotogramas B como “3”.
- 3.** Selecciona una de las opciones de 1080 para transmitir en alta definición. Es posible que debas hacer pruebas hasta determinar la tasa de bits que mejor funciona para tu juego y tipo de configuración.
 - 4.** Inicia la transmisión. Aunque es posible que la vista previa de esta se muestre en una calidad

Realizar transmisiones desde una consola:

Con Facebook puedes hacer transmisiones desde un ordenador y cualquier consola de videojuegos que tenga un puerto HDMI. Si quieres realizar transmisiones desde una consola de videojuegos, necesitarás un dispositivo de hardware llamado “tarjeta capturadora”.

Recomendamos usar las tarjetas capturadoras HD60S o HD60Pro de Elgato si quieres hacer transmisiones desde tu consola de videojuegos con OBS o XSplit. Con las tarjetas HD60 podrás transmitir a una resolución de 1080 p.

Si realizas transmisiones desde una Xbox, podrás transmitir directamente desde la consola mediante Xbox Mixer, en cuyo caso no necesitarás una tarjeta capturadora.

Configurar las transmisiones desde una videoconsola:

- 1.** Compra una tarjeta capturadora. Te recomendamos Elgato HD60S o HD60Pro.
- 2.** Conecta la tarjeta a tu ordenador.
 - Guía de implementación para Xbox One de Elgato
 - Guía de implementación para PlayStation 4 de Elgato
- 3.** Instala el software.
- 4.** Conecta un cable HDMI de la consola a la tarjeta capturadora.
- 5.** Conecta un segundo cable HDMI de la tarjeta al monitor o la televisión. Tras seguir estos pasos, la consola debería enviar una señal de vídeo directamente al monitor

o la televisión, lo que no debería interrumpir tu experiencia de juego o provocar ningún tipo de demora.

6. Después de conectar los cables mencionados, sigue los pasos de implementación. Tienes dos opciones: OBS o XSplit.

- Transmitir con XSplit
- Transmitir con OBS

7. Selecciona Tarjeta capturadora como origen.

8. Inicia la transmisión. También tienes la opción de iniciar la transmisión desde el software de Elgato.

Programar una transmisión:

Si tienes pensado realizar transmisiones en directo en el futuro, puedes programar una para que tus seguidores estén informados. También tienes la opción de crear un evento que se mostrará en tu página y a cuya invitación podrán responder tus seguidores.

Antes de empezar:

- 1.** Configura una [página de creador de vídeos de juegos](#).
- 2.** Elige un codificador. Lo ideal sería usar un dispositivo codificador especializado, como el Wowza ClearCaster, para disfrutar de una experiencia de transmisión lo más fiable posible. Si no es posible, existen otros codificadores de software que puedes descargar, como [OBS](#), [XSplit](#) y [Streamlabs OBS](#).

Programar una transmisión en directo

- 1.** Sigue los pasos habituales para [transmitir en directo](#).

2. Añade la descripción, el videojuego, el título y las etiquetas. Comparte la transmisión con los grupos pertinentes.
3. Haz clic en Programar en lugar de en Transmitir.
4. Elige la hora de inicio programada y sube una imagen.
5. Si quieres crear un evento, haz clic en Añadir evento e introduce la información correspondiente. En caso de que tengas pensado realizar transmisiones a la misma hora todas las semanas, crea un evento recurrente.
6. Haz clic en Programar.

Cuando hayas programado la transmisión en directo, ve a tu página de creador de vídeos de juegos. La publicación programada estará disponible en la sección de noticias. Si has creado un evento, este aparecerá en tu página.

Dirigir a los espectadores a otra transmisión:

Esta función está disponible para miembros del programa Level Up y socios administrados.

Cuando una transmisión esté terminando, puedes dar a tu audiencia la opción de acceder fácilmente a la transmisión de otro creador.

Dirigir a los espectadores a otra transmisión:

1. Inicia la transmisión.
2. Cuando hayas terminado de transmitir, ve a Acciones en el panel para streamers y haz clic en Finalizar transmisión.
3. Ahora tendrás la opción de dirigir a los espectadores a otra transmisión. Nota: Al término de la transmisión, también aparecerá automáticamente un botón para dirigir a los espectadores a otra transmisión.

4. Escribe el nombre del streamer con el que quieras recibir a tu audiencia en la casilla situada debajo de Elige un streamer de juegos en directo.
5. Selecciona el streamer en la lista.
6. Haz clic en Enviar.

a audiencia que te sigue desde un ordenador verá una alerta en tu transmisión. Puede hacer clic para unirse a la nueva transmisión o continuar en la tuya. Si un espectador no hace clic en ninguna de las opciones, se le llevará automáticamente a la transmisión nueva al cabo de 10 segundos.

Añadir encuestas para transmitir juegos:

Las personas que transmiten juegos en directo pueden añadir encuestas a sus transmisiones de juegos en directo para interactuar con sus espectadores

Cómo crear una encuesta:

Sigue estos pasos para crear una encuesta para una transmisión en directo de juegos:

1. Si eres un socio administrado, ve a Creator Studio > Herramientas creativas > Panel activo.
2. Si estás en Level Up, ve a tu Panel para streamers.
3. Desplázate hacia el módulo de encuestas.
4. En este módulo, añade tu pregunta y tus opciones de respuesta.
5. Para añadir más de dos opciones de respuesta, selecciona el número de opciones que desees en el menú desplegable junto a Número de opciones.
6. Selecciona Publicar.

Añadir una miniatura a la vista previa de tu transmisión de partidas de juegos:

Los streamers de juegos pueden añadir una miniatura personalizada a la vista previa de sus transmisiones de juegos para animar a los espectadores a ver su transmisión

Para añadir una miniatura a tu transmisión:

1. Accede a Creator Studio.
2. Ve a Última transmisión.
3. En tu ventana de transmisión, selecciona el botón Elegir imagen en miniatura.
4. Sube una foto.
5. Selecciona Transmitir.

La imagen que subas para tu miniatura debe:

1. Estar guardada en formato JPEG o PNG.
2. Pesar menos de 3MB.
3. Te recomendamos que utilices una imagen de 1920 x 1080 píxeles.

Tu imagen en miniatura debe representar tu transmisión en directo y no ser un simple cebo de clics. No debería animar a las personas a indicar que les gusta la transmisión, compartirla, reaccionar a la misma o comentar en ella. Debe fomentar una interacción real. Otras indicaciones para tu miniatura:

- Debe ser original.
- Debe seguir las Normas comunitarias de Facebook.
- No debe contener lenguaje ofensivo.
- Solamente debe usar imágenes de personas reales con su permiso.
- No debe contener violencia gráfica. Si incluye representaciones de armas, estas no deben apuntar al espectador.
- No debe infringir los derechos de terceros.
- Debe ser auténtica y no engañosa.

Crear una transmisión en directo benéfica en Facebook Servicio:

Los participantes de Level Up y los streamers gestionados pueden recaudar fondos para una organización benéfica o sin ánimo de lucro mediante una transmisión en directo benéfica.

Antes de programar o lanzar una transmisión en directo benéfica, configura en la fuente de tu navegador una meta benéfica o una barra de progreso. Sigue estos pasos:

1. Ve a tu software de transmisión.
2. Añade una fuente de navegador con la siguiente URL:
[https://www.facebook.com/gaming/streamer/fundraiser/?page=\[ID. DE PÁGINA\]](https://www.facebook.com/gaming/streamer/fundraiser/?page=[ID. DE PÁGINA])
 - o Sustituye [ID. DE PÁGINA] por el número de identificación de tu página.
3. Se te pedirá que inicies sesión en Facebook.
4. El navegador mostrará un marcador con el nombre de la organización benéfica, tu objetivo y tu progreso.
5. Cuando estés en directo, la fuente del navegador se actualizará automáticamente para mostrar el nombre de tu organización benéfica seleccionada, el objetivo de la recaudación de fondos y tu progreso.

Cómo seleccionar una organización benéfica mientras transmites en directo:

Para iniciar una transmisión en directo benéfica, transmite en directo como siempre. Puedes seleccionar una organización benéfica antes o durante tu transmisión en directo. Para seleccionar una organización benéfica durante tu transmisión en directo: Conéctate a tu transmisión en directo.

1. Conéctate a tu transmisión en directo.
2. Selecciona para apoyar a una organización sin ánimo de lucro.
3. Selecciona una organización benéfica.

- Para seleccionar una organización benéfica, está ya debe estar catalogada como organización benéfica en Facebook. (Descubre cómo figurar como organización benéfica o cómo crear una en Facebook).
4. Etiqueta a un videojuego, añade un título y establece una meta de recaudación de fondos.
 5. Haz clic en Transmitir.

Después de crear e iniciar tu transmisión en directo benéfica, podrás ver notificaciones y hacer un seguimiento de la cantidad de las donaciones en tu panel para streamers o en Creator Studio.

Programar tu transmisión en directo benéfica:

Si quieres programar una transmisión en directo benéfica para una fecha futura sigue estos pasos:

1. Ve a tu panel para streamers o a Creator Studio > Panel activo.
2. Haz clic en Transmitir.
3. Haz clic en para apoyar a una organización sin ánimo de lucro
4. Selecciona una organización benéfica.
5. Etiqueta a un videojuego, añade un título y establece una meta de recaudación de fondos.
6. Haz clic en Programar.
7. En la ventana emergente, establece tu fecha y hora de inicio programada y sube una imagen personalizada.
8. Haz clic en Programar.

Si creas una transmisión programada y está todo listo para transmitir, sigue estos pasos para iniciarla

1. Ve a tu panel para streamers o a Creator Studio > Panel activo.

2. Haz clic en Transmitir.
3. Haz clic en  para apoyar a una organización sin ánimo de lucro
4. Selecciona una organización benéfica.
5. Etiqueta a un videojuego, añade un título y establece una meta de recaudación de fondos.
6. Haz clic en Programar.
7. En la ventana emergente, establece tu fecha y hora de inicio programada y sube una imagen personalizada.
8. Haz clic en Programar.

Para encontrar y administrar transmisiones benéficas:

1. Ve a tu panel para streamers o a Creator Studio > Panel activo.
2. Ve al módulo de transmisión benéfica.
3. Haz clic en .

Para aumentar el objetivo de una transmisión benéfica en tu transmisión en directo:

1. Ve a tu panel para streamers o a Creator Studio > Panel activo.
2. Haz clic en el botón Aumentar objetivo del módulo Transmisión benéfica.
3. En la ventana emergente, introduce un nuevo objetivo.
4. Selecciona Aumentar objetivo.