

Material Imprimible

Curso de SketchUp

Módulo Materiales y texturas.

**Contenidos:**

- Bandeja de materiales
- Edición de materiales
- Creación de materiales nuevos
- Texturas
- Creación de texturas personalizadas
- Texturas en superficies curvas

**Páginas recomendadas de texturas:**

- <https://www.textures.com/>
- <https://www.sketchuptextureclub.com/>
- <https://architextures.org/>  
Generador de texturas online

**Página sugerida para PNGs**

<https://www.pngwing.com/>

**Tips para recordar****Texturas**

- Es recomendable armar un banco organizado de texturas para poder utilizar en proyectos próximos.
- Recuerden que pueden editar la escala, la intensidad, luminosidad, tono y opacidad de la textura desde la bandeja de materiales (Pestaña editar).
- Pueden rotar o voltear las texturas sin modificar la escala desde Click derecho > Texture > Position > Click derecho en la imagen > Flip / Rotate

**Texturas en superficies curvas**

- Recordar que si la característica "proyectada" está tildada, la imagen se imprimirá, es decir, se proyectará en las superficies paralelas igual a la posición de la imagen de muestreo.
- Si se va a pintar todas las facetas de un cilindro o superficie curva, se recomienda comenzar con el elemento limpio. Recuerden activar la geometría oculta. Si se saltean un casillero, siempre muestrear el ante último casillero pintado para que no haya errores.