

Material Imprimible

Curso de SketchUp

Módulo Introducción y Comandos Básicos

Contenidos:

- Introducción al programa e instalación
- Versiones del programa
- Interfase
- Unidades y coordenadas
- Tableros y tiras de herramientas
- Herramientas y comandos básicos
- Figuras básicas
- Ejercicio de integración

- Link de descarga de Sketchup Make:

El Sketchup Make no está más disponible para descargar desde la página oficial de la empresa, pero está disponible en el link que les comparto a continuación

https://download.cnet.com/SketchUp-Make-2017/3000-6677_4-10257337.html

Recuerden que esta es una versión antigua, pero es legal y gratuita. La desventaja es que a partir de 2017 no recibió más actualizaciones y tiene algunas salvedades que pueden encontrar en la página oficial de la empresa. Pero, el contenido previo a este año del Warehouse (biblioteca online de bloques) sigue disponible.

Características relevantes que no están presentes en el Sketchup Make:

- No tiene algunos comandos avanzados
- El Warehouse no está actualizado luego de 2017
- No se pueden instalar algunos plug-ins creados más recientemente
- No tiene soporte en línea.
- No tiene elementos avanzados como el generador de informes, bloques dinámicos y etiquetado de geometría, entre otros.

Para utilizar el Sketchup Pro, se puede usar la versión de prueba por 30 días, comprar una suscripción o aplicar para una beca estudiantil. (Ver: Clase 1)

Tips para recordar

- Evitar las líneas cortadas o dobles líneas
- Siempre dibujar las líneas y figuras ortogonales siguiendo los ejes de colores.
- Utilizar las flechas del teclado para orientar las líneas y figuras en cada plano.
- Modelar con las caras positivas (lado blancas) siempre hacia afuera
- Usar la cinta métrica para líneas de referencia y para escalar planos (Se verá más adelante en el curso).
- Intentar siempre dibujar con medidas exactas y no aproximadas (Son aproximadas cuando aparece en la cinta métrica este símbolo: ~)