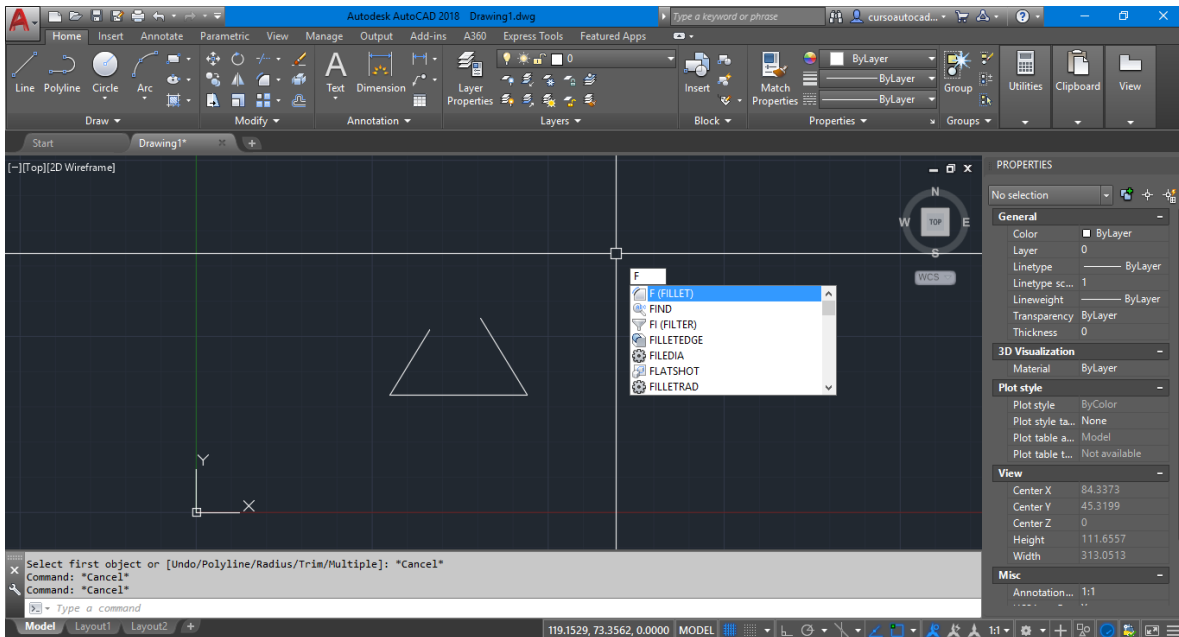


Fillet [Fillet (F), Empalme (MP)]

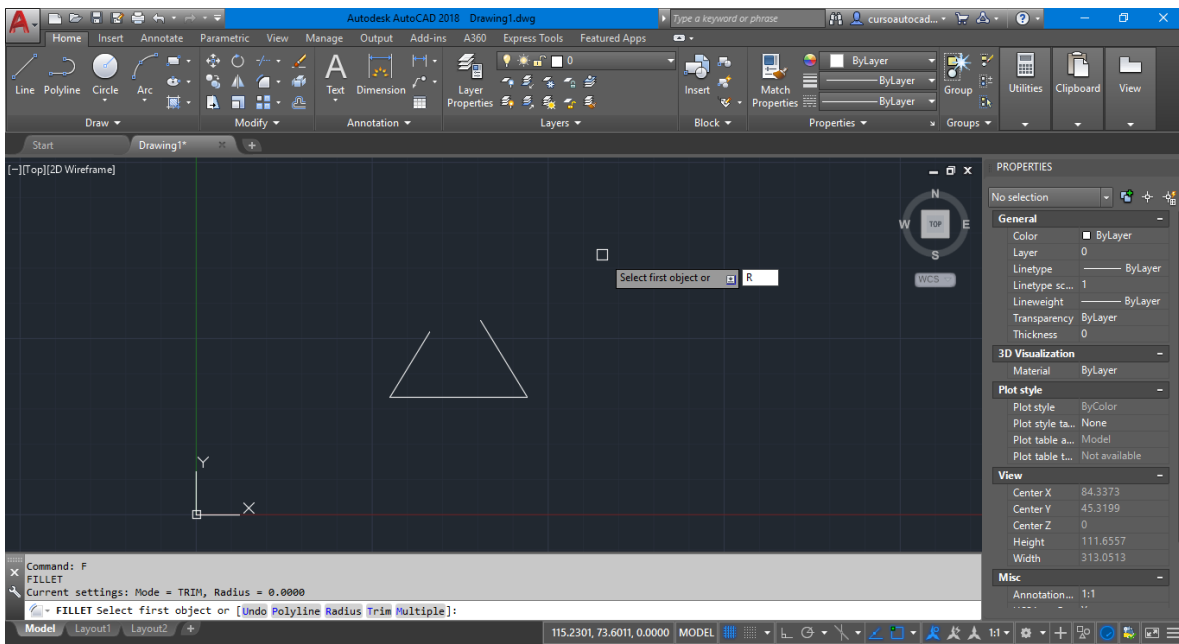
Une dos líneas mediante una curva.

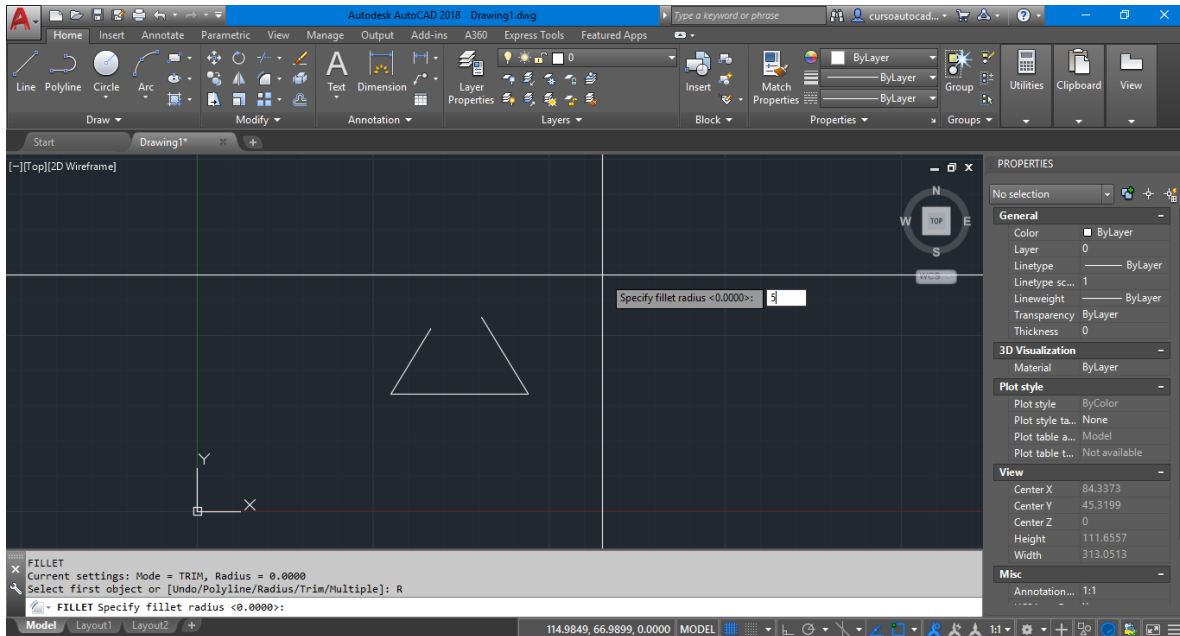
Procedimiento:

1. Podemos empalmar objetos escribiendo (F), (Enter).

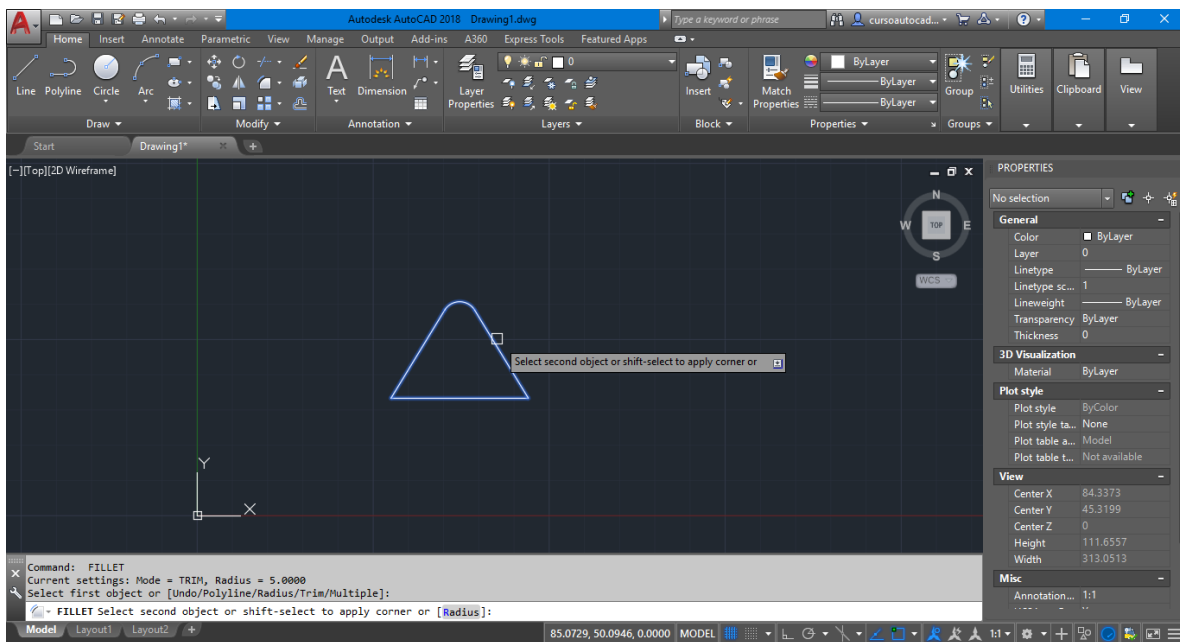


2. Seleccionamos el radio de la unión digitando "R", (Enter) y luego la distancia del radio Ej: 5 (unidades de pantalla), (Enter).

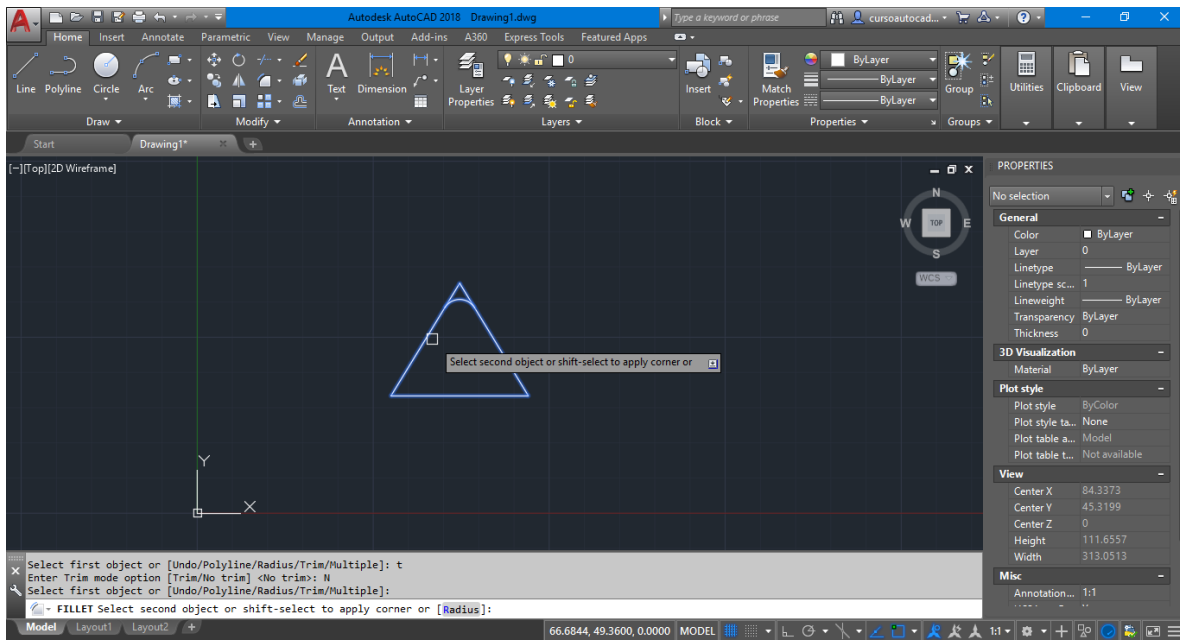




3. Seleccionamos los dos objetos sobre el cual aplicaremos el empalme, (Enter). Recordamos que manteniendo (Shift) quitamos objetos de la selección.



- Con el comando TRIM (T), podemos decidir si el sobrante de los objetos es recortado.



- Con el comando POLYLINE (P), podemos decidir si queremos aplicar el empalme a todas las aristas de una polilinea.

