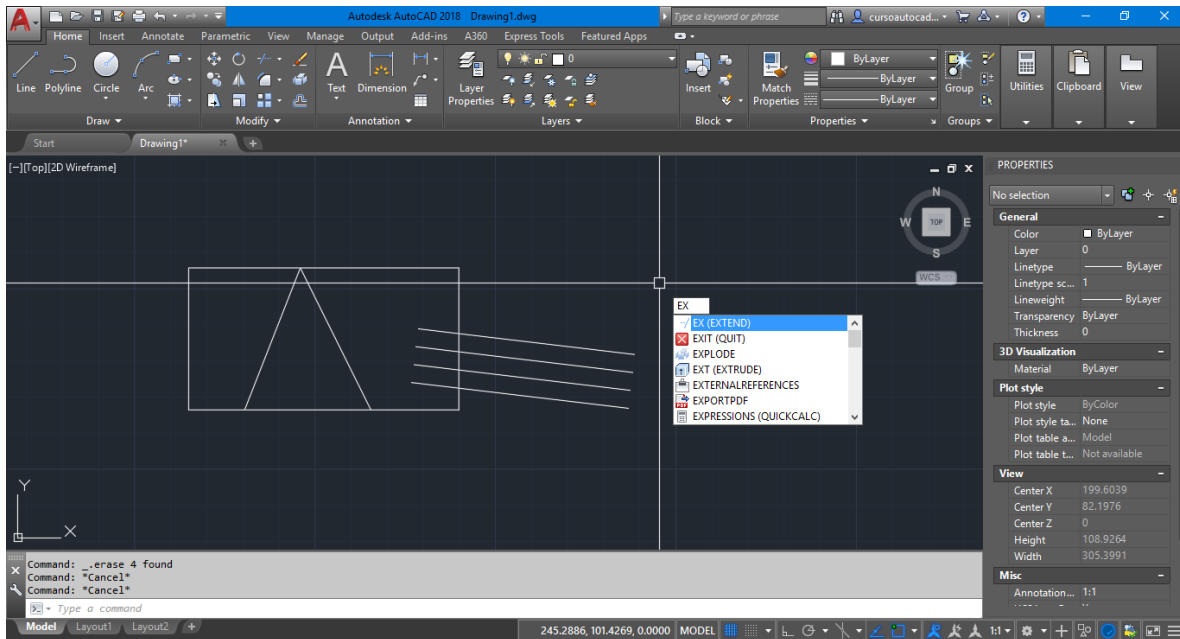


## Extend [ Extend (EX), Extender (EX) ]

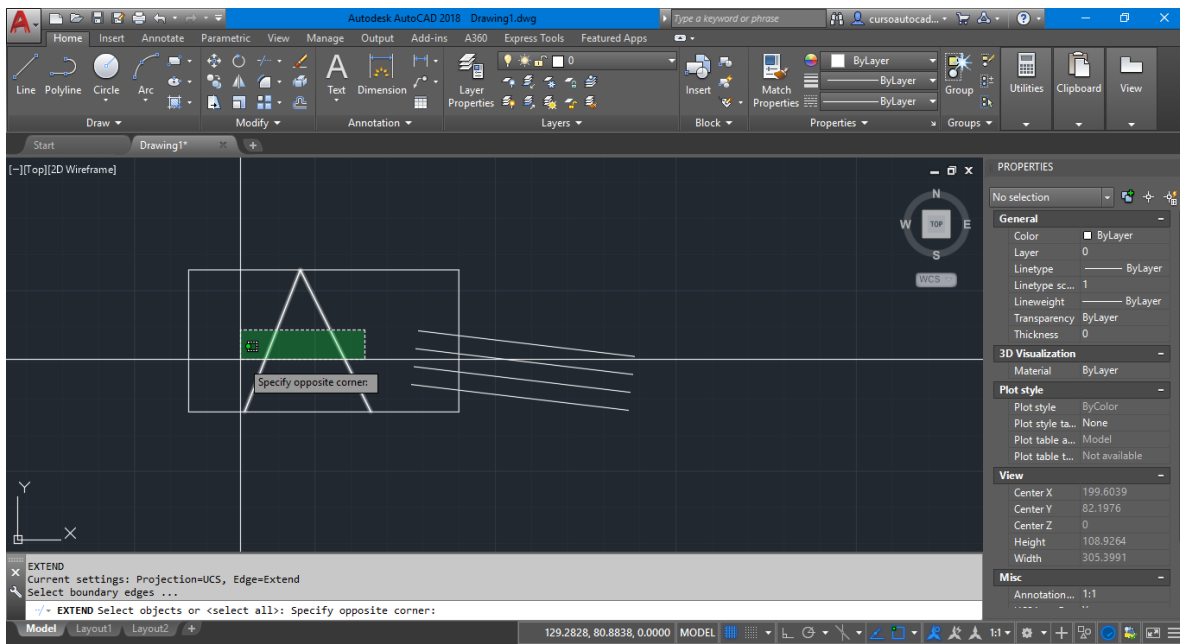
Expande un objeto hasta que haga contacto con otro objeto.

### Procedimiento:

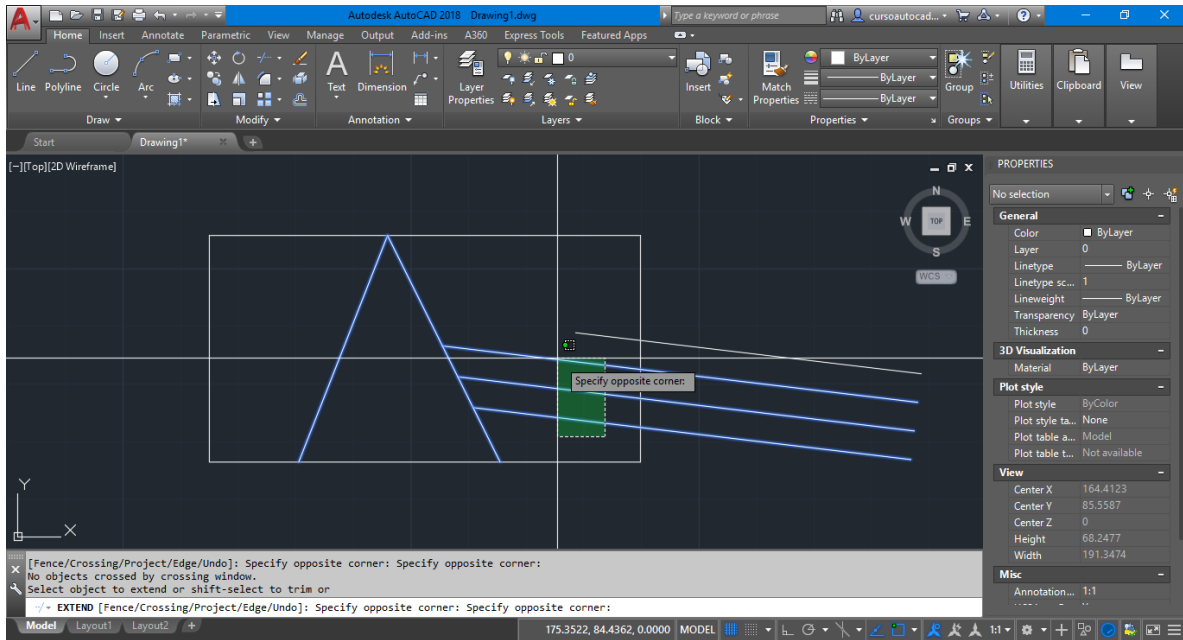
1. Podemos extender objetos escribiendo (EX), (Enter).



2. Seleccionamos el objeto sobre el cual aplicaremos la extensión, (Enter). Recordamos que manteniendo (Shift) quitamos objetos de la selección.



3. Por último, seleccionamos con clic izquierdo las partes de los objetos a extender. (Enter) para finalizar.



- Otra forma de extender mas rapidamente es “no” seleccionar un objeto sobre el cual aplicar la extensión saltando el paso con “Enter”, de este modo, todos los objetos que clicamos serán extendidos contra los objetos que hagan contacto.

