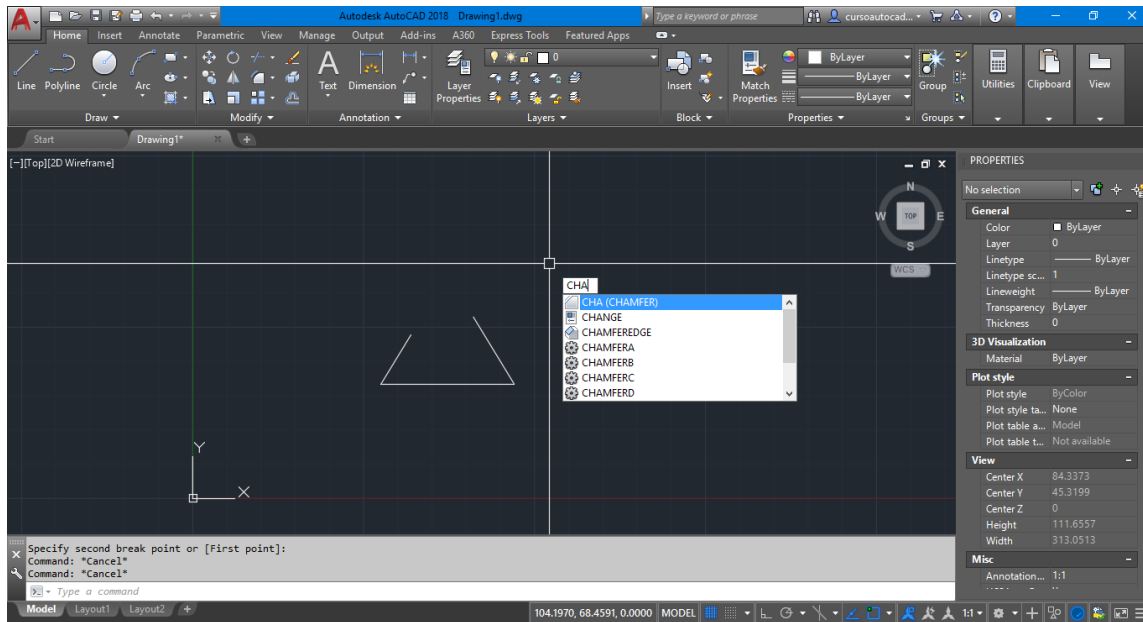


Chamfer [Chamfer (CHA), Chaflan (CH)]

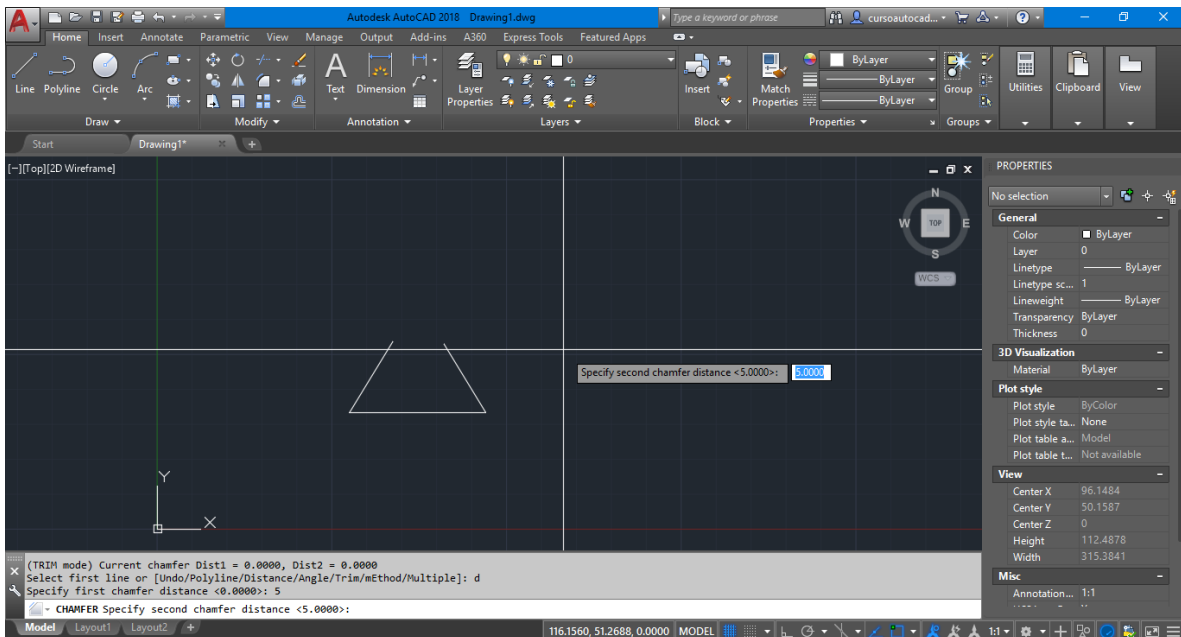
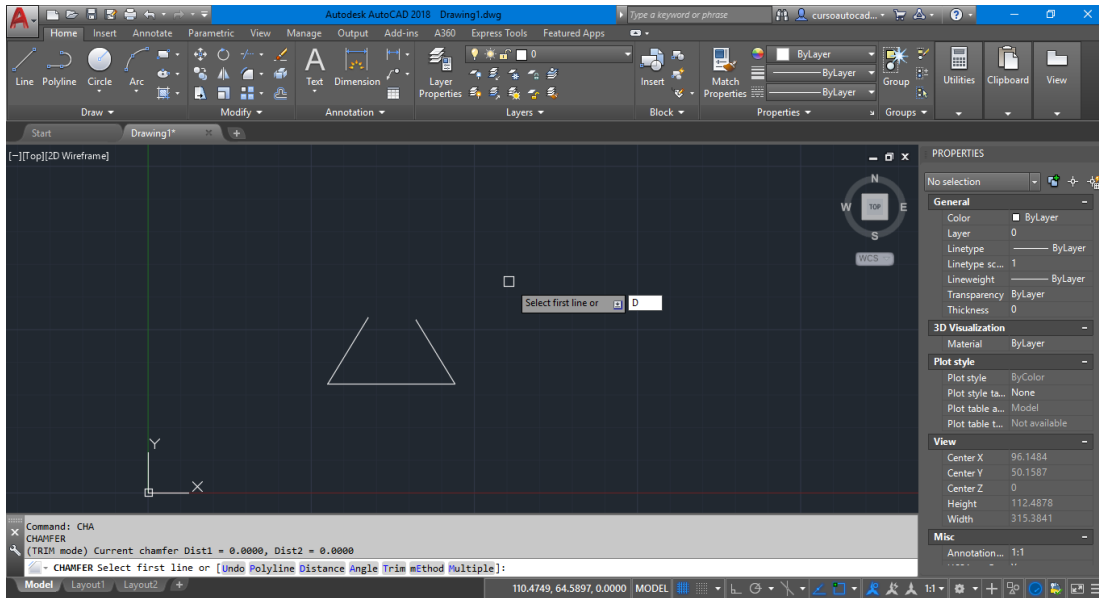
Une dos líneas mediante una recta.

Procedimiento:

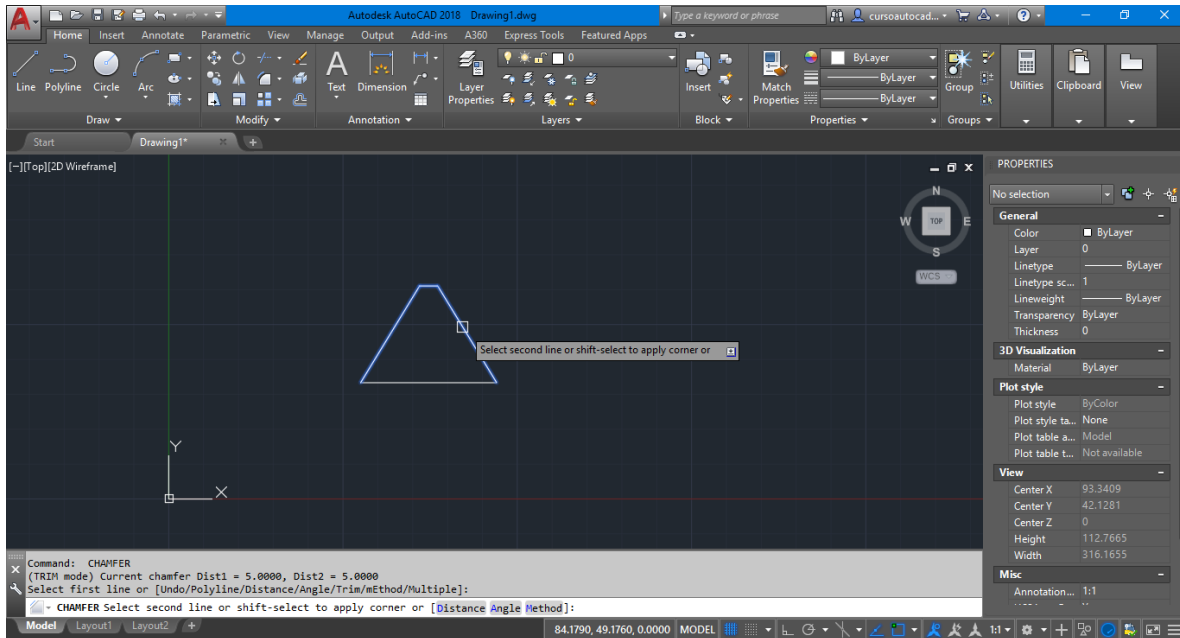
1. Podemos unir objetos escribiendo (CHA), (Enter).



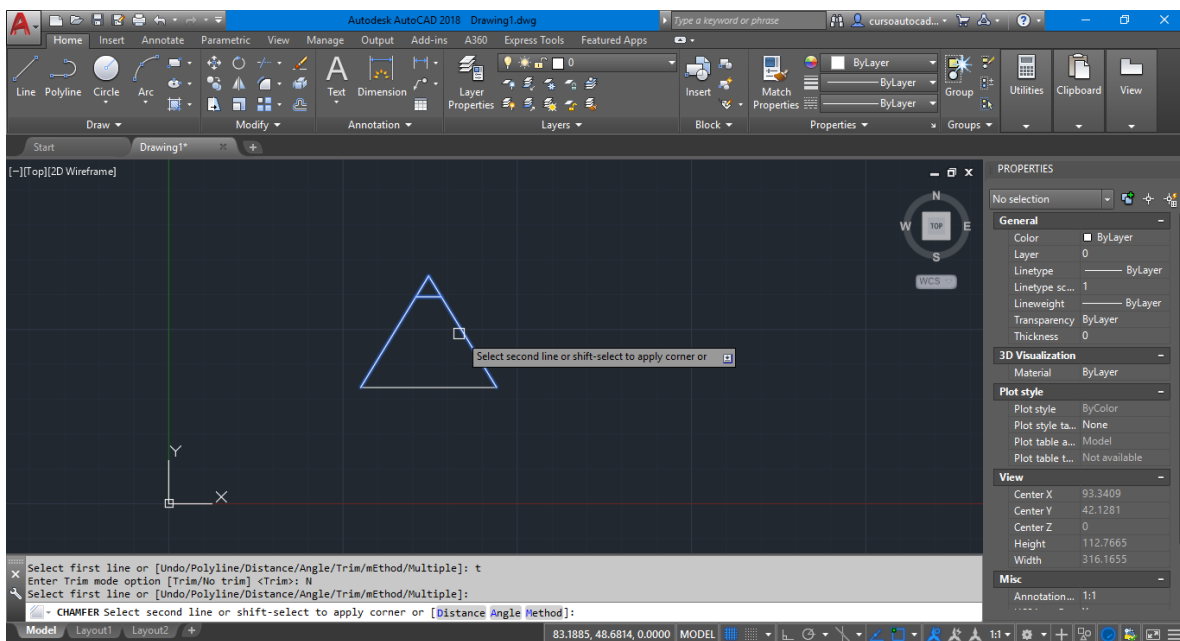
2. Seleccionamos las distancias desde las cuales se generará la unión digitando "D", (Enter) y luego las medidas de las mismas Ej: 5 (unidades de pantalla), (Enter), 5 (unidades de pantalla), (Enter). Son dos distancias, una para cada objeto a unir.
 - Si la medida elegida es "0", los objetos simplemente empalmaran uno con el otro.



3. Por último, seleccionamos los dos objetos sobre el cual aplicaremos la unión. Recordamos que manteniendo (Shift) quitamos objetos de la selección.



- Con el comando TRIM (T), podemos decidir si el sobrante de los objetos es recortado.



- Con el comando POLYLINE (P), podemos decidir si queremos aplicar la union a todas las aristas de una polilínea.

