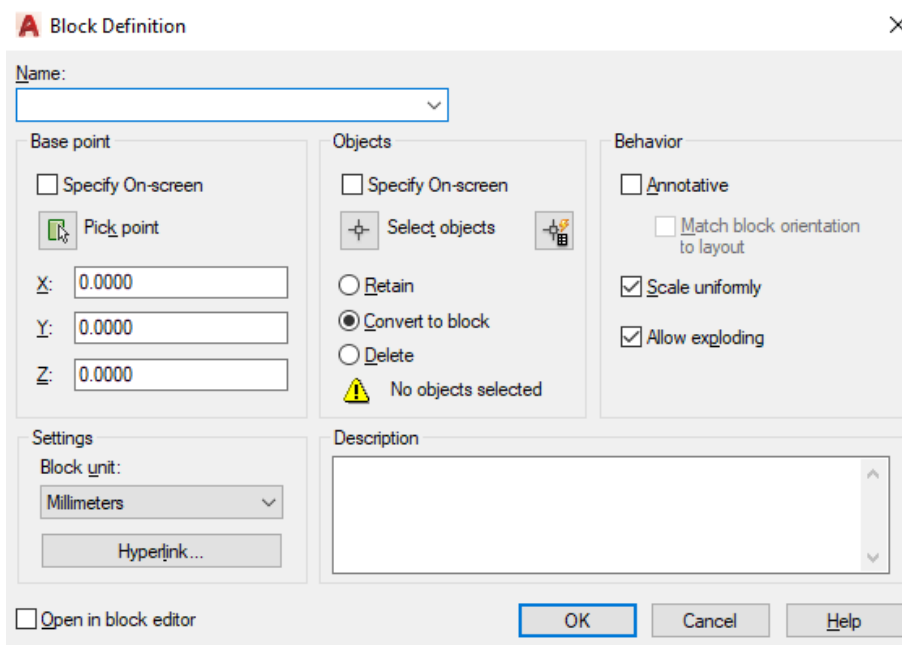
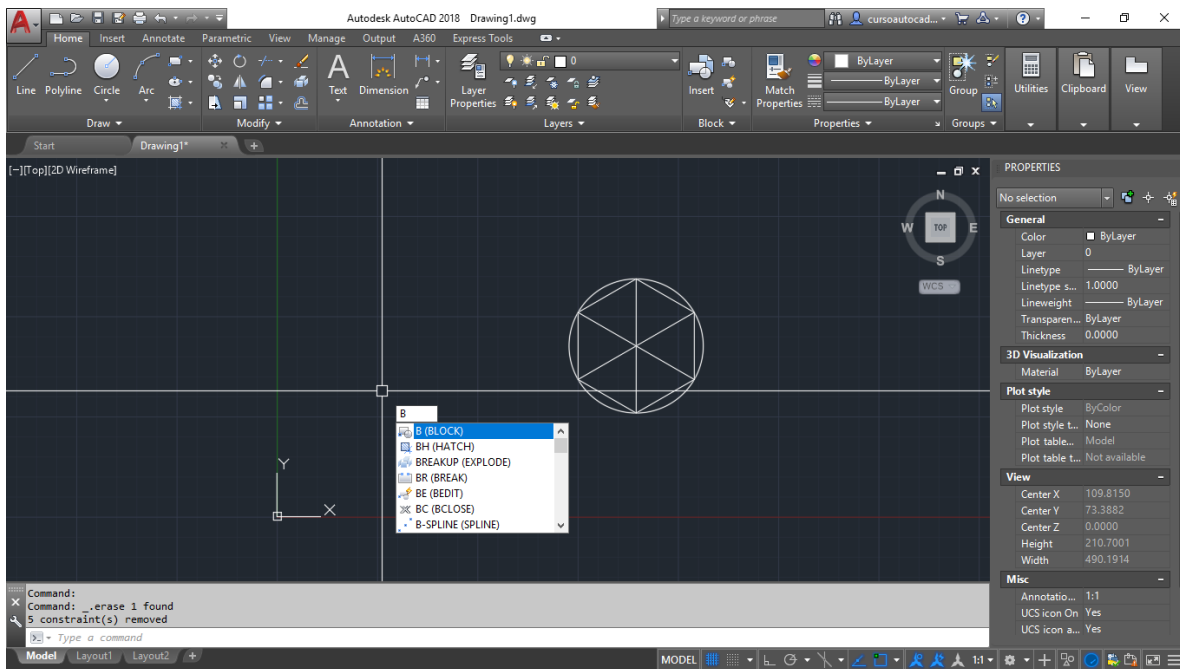


Block [Block (B), Bloque (BLOQUE)]

Abre la ventana para la creación de bloques.

Procedimiento:

1. Podemos crear un bloque escribiendo (B), (Enter).



Name: Nombre del bloque.

Base point: Punto de base.

- **Specify on screen:** Especificar en la pantalla.
- **Pick point:** Cliclear un punto en pantalla.
- **Coordenadas X,Y,Z.**

Objects: Objetos.

- **Specify on screen:** Especificar en la pantalla.
- **Select objects:** Seleccionar objetos.
- **Retain:** Deja las partes del objeto separadas luego de la creación.
- **Convert to block:** Deja las partes del objeto juntas luego de la creación.
- **Delete:** Borra el objeto luego de la creación.

Behavior: Comportamiento.

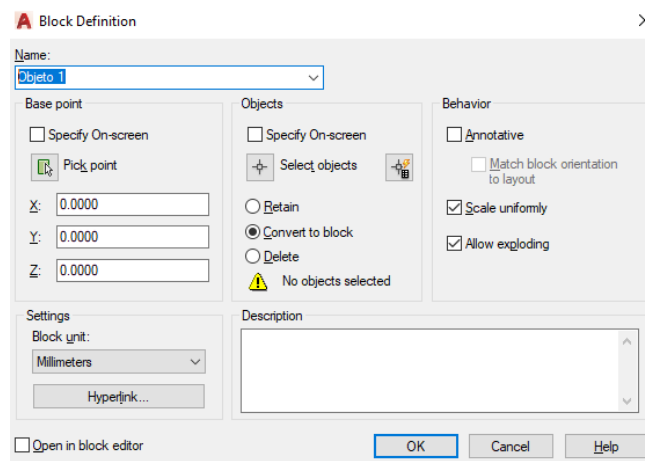
- **Annotative:** Crea un objeto anotativo.
- **Scale uniformly:** Hace que el objeto pueda escalar solo de forma uniforme.
- **Allow Exploding:** Permite descomponer el objeto.

Setting: Ajuste.

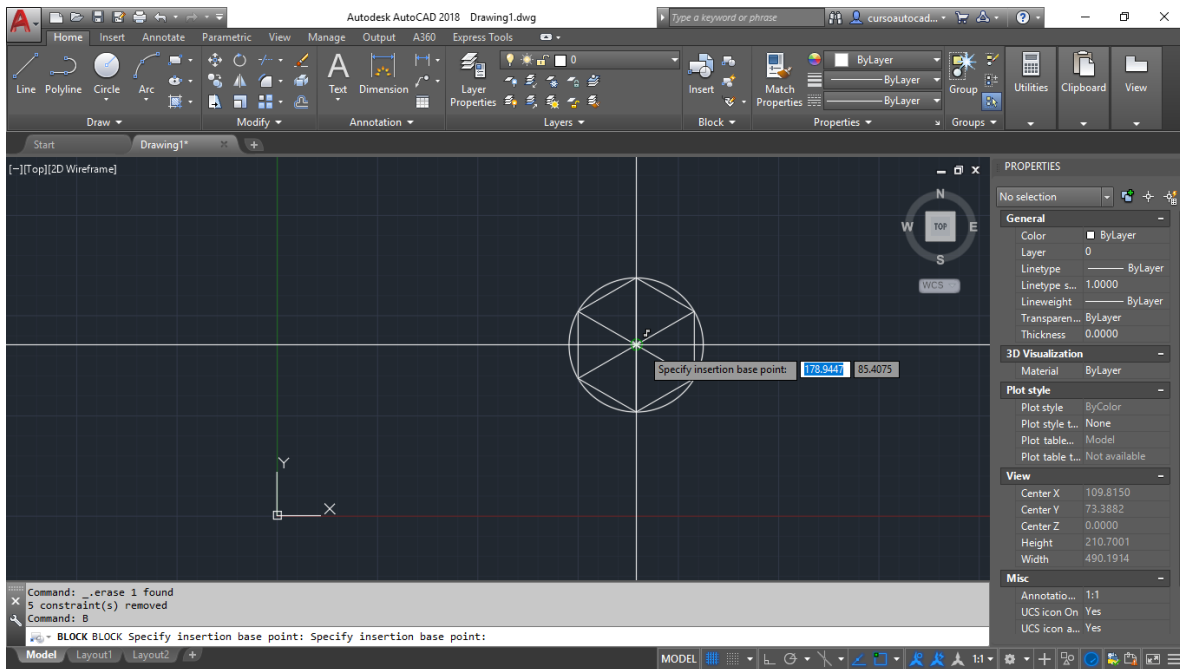
- **Block Units:** Unidades del bloque.
- **Hiperlink:** Crea un hipervínculo ligado al bloque.

Open in block editor: Abre el bloque en el editor de bloques luego de aceptar.

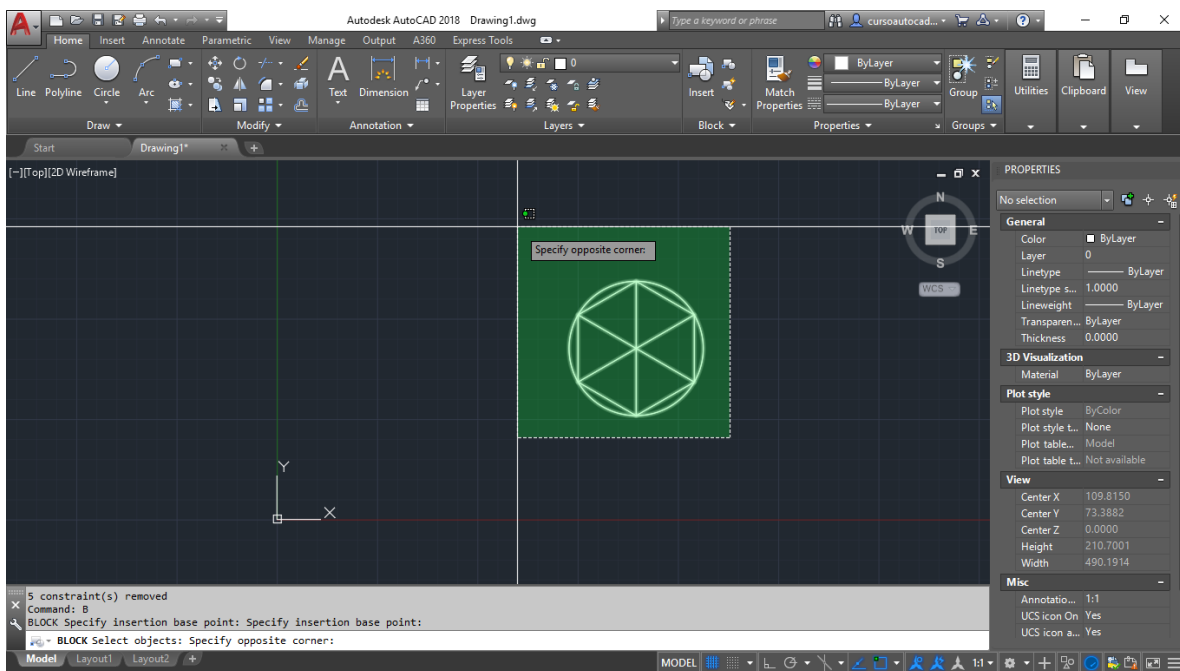
2. Escribimos un nombre para el objeto creado.



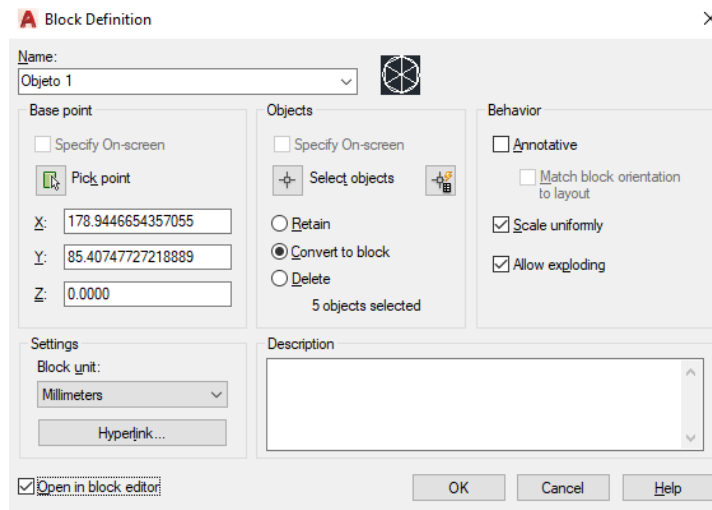
3. Seleccionamos un punto de base (en este caso con "pick point" seleccionamos el centro del circulo).



4. Seleccionamos las partes del objeto a crear (en este caso con "Select objects").



5. Una vez terminada la definición del bloque cliqueamos "OK".



6. Vemos como el objeto queda creado en pantalla.

