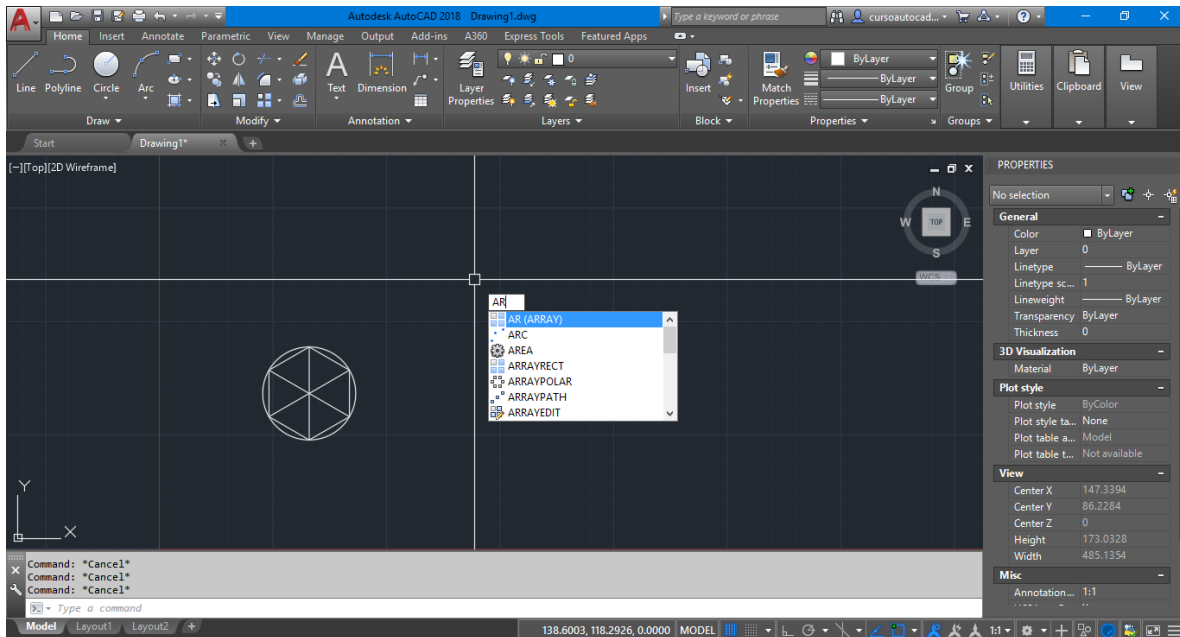


Array [Array (AR), Matriz (MA)]

Creo copias de un objeto de forma rectangular o circular a una dirección específica.

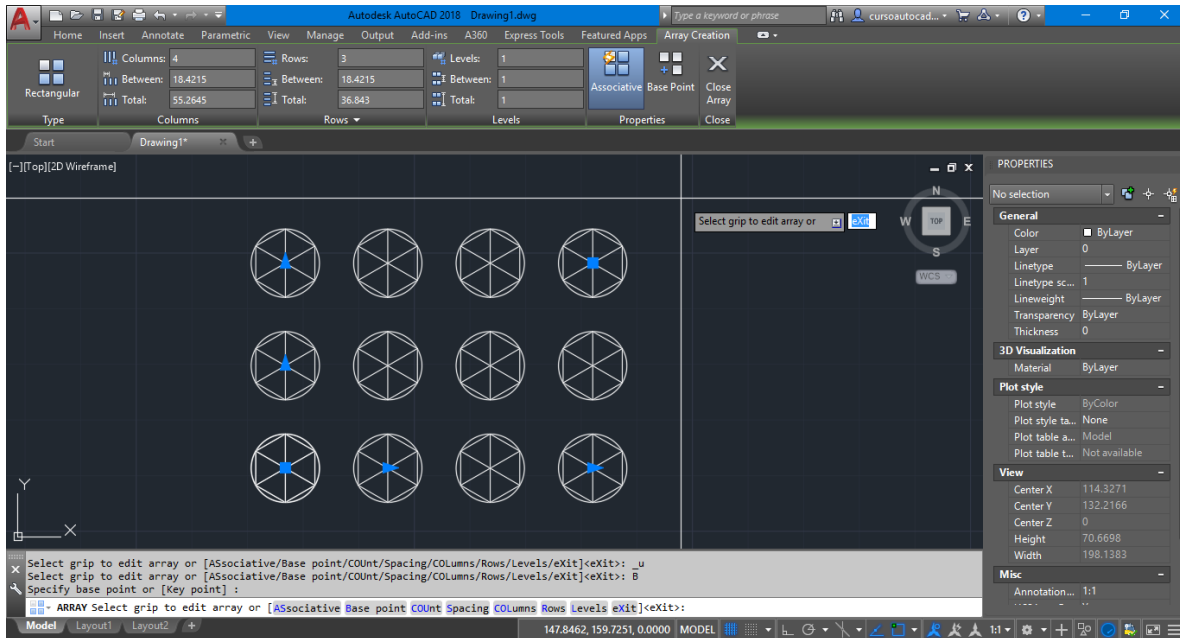
Procedimiento:

1. Podemos crear la matriz escribiendo (AR), (Enter).

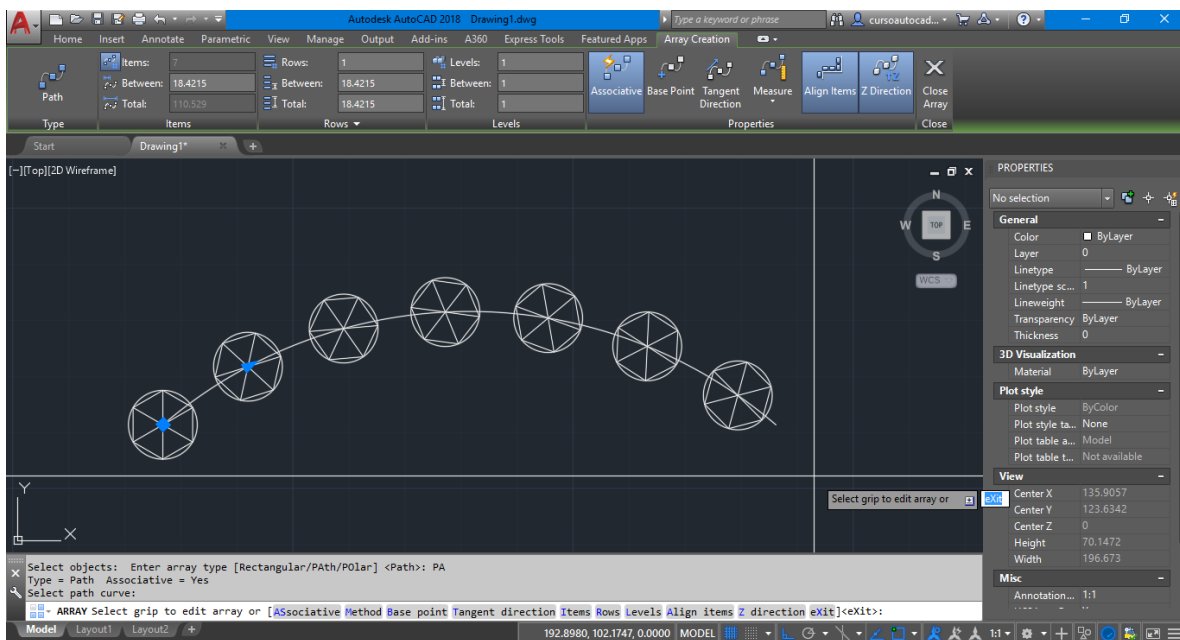


2. Seleccionamos el objeto a copiar, (Enter).
3. Seleccionamos el tipo de matriz a generar (Rectangular, Path, Polar)

- Rectangular:
Una matriz del objeto creada en forma rectangular, podemos especificar cantidad de columnas, filas y su separación, tanto usando el mouse en la pantalla o con los comandos que nos ofrece.
 - Con el extremo de la matriz la podemos estirar generando la cantidad columnas y filas deseadas al mismo tiempo.
 - Con las flechas de los extremos podemos estirar la matriz en columnas o filas independientemente.
 - Con las flechas intermedias podemos variar la separación entre objetos en filas y columnas.



- **Path:**
Una matriz del objeto creada a través de un arco, podemos especificar cantidad de objetos el largo del recorrido y su separación, tanto usando el mouse en la pantalla o con los comandos que nos ofrece.
 - Seleccionamos el arco por el cual correrá la matriz.
 - Con la flecha en el extremo modificamos el tramo por el cual corre la matriz.
 - Con la flecha intermedia modificamos la separación entre objetos.



- **Polar:**
Una matriz del objeto creada alrededor de una circunferencia, podemos especificar cantidad de objetos, el radio y el ángulo recorrido, tanto usando el mouse en la pantalla o con los comandos que nos ofrece.
 - Seleccionamos el punto base de la circunferencia por el cual correrá la matriz.
 - Con el punto central podemos mover el centro de la matriz.
 - Con el punto extremo modificamos el radio de la circunferencia.
 - Con la flecha en el extremo modificamos el ángulo recorrido.
 - En los comandos podemos agregar filas de objetos consecutivos a los creados en la circunferencia y alargar su separación.

