

Aceleración gráfica

El programa AutoCAD requiere una renderización de video rápida para su uso. Esto repercute directamente en los componentes de nuestra computadora, por lo que, si tenemos en conjunto una computadora con "Hardware" antiguos, el programa ira más lento, tardará más en renderizar las imágenes o se estancará. Está ligado directamente al uso de la placa de video, sea integrada a la "Placa Mother" o externa a ella.

Por ende, si nuestra PC no cumple los requisitos necesarios para tener buena renderización de imágenes podemos desactivar la opción de usar la aceleración grafica a modo de que el programa tenga menos cosas que cargar a la hora de dibujar.

En el caso de que la PC no cumpla los requisitos haremos lo siguiente: En la parte inferior derecha de la pantalla se encuentra la barra de estado y en ella un icono que desactiva o activa la aceleración gráfica, representada como vemos en imagen por el ultimo icono activado de color azul con forma de circulo.



Podemos además configurar las propiedades de aceleración grafica de tal forma de darle al programa un mayor rendimiento al procesar los datos. Para ello, hacemos click derecho sobre el icono y seleccionamos la única opción "Graphics Performance".

Aquí se podrán activar o desactivar las siguientes opciones:

- High Quality Geometry (Geometria de Alta Calidad):
Renderiza curvas y espesores de linea en alta calidad con el uso del "anti-aliasing".
- Smooth Line Display (Visualizacion de Suavizado de Lineas):
Al activarlo remueve la visualizacion de lineas diagonales para generar la vista de curvas.
- Advance Material Effects (Efectos Avanzados de Material):
Incrementa el detalle y realismo de ciertos materiales aplicados a superficies en 3D.
- Full Shadow Display (Visualizacion Completa de Sombras):
Muestra Sombras de objetos en 3D en las ventanas graficas.
- Pre-pixel Lighting (Iluminacion Pre-pixel):
Incrementa el detalle y realismo cuando se trabaja con objetos en 3D y efectos de iluminación.
- Uncompressed Textures (Texturas Descomprimidas):
Aumenta el uso de la memoria de video para mostrar las texturas en mejor calidad.

