



CAPACITARTE

Es ser líder de tu vida



5 BLOQUES

Los bloques son una herramienta de agrupación importante y se utiliza mucho si este grupo de entidades aparecerá en nuestro dibujo una gran cantidad de veces, lo cual nos evitará estar copiando varios pequeños elementos y desplazarlos a un lugar específico en dibujo. A cambio de ello, autocad ofrece la agrupación e inserción de los mismos en forma agrupada.

Para crear un bloque, la opción más conocida es el comando que lo abrevia con la tecla **"B"**, por medio del cual designaremos los objetos, el nombre y el punto central o de futura inserción.

Pero de nada sirve crear un bloque si no se puede insertar después. Para ello usamos el comando **insert "I"**, con el cual solo debemos ingresar en pantalla o apuntar directamente con el mouse el punto o las coordenadas en que deseamos que aparezca nuestro bloque creado.

Se debe tener en cuenta que ese grupo de entidades aunque tienen muchas cosas en común, algunas variables suelen ser importantes describirlas una a una y eso se puede lograr mediante la opción Definición de Atributos **"DDATTDEF"**, que no es más que un comando que nos pregunta que modificación queremos hacer y editarla a través de la barra de comandos.

Si hemos creado un bloque y luego queremos solo editar una de las entidades que lo componen, te preguntarán como hacerlo. No olvides que la mejor forma de hacerlo es explotar ese bloque, es decir hacer que el bloque no existe más como método de agrupación y nos permita seleccionar y editar en forma independiente los objetos que lo componen. Para hacer esto nos valemos del comando explota **"X"**.

CAPACITARTE
Es ser líder de tu vida