



CAPACITARTE

Es ser líder de tu vida



1 MI PRIMER DISEÑO – EJERCICIOS

Hemos recopilado para ti de distintas fuentes, ejercicios prácticos para tu desarrollo en la herramienta. Con ellos podrás avanzar a un estado avanzado en el diseño 2D y clásico de AutoCAD.

Ten en cuenta realizar tus consultas al tutor en caso de dudas.

Ejercicios básicos 2D propuestos desde República Dominicana por el Profesor Guillermo de León:

1. Distancia Directa

Practicaremos la técnica de inserción de distancia directa para crear figuras rectilíneas sencillas.

2. Redibujando con Polilínea

Este ejercicio consiste en redibujar las figuras con el comando Polyline.

3. Líneas y Arcos

Líneas y Arcos nos ayudará a incrementar nuestra habilidad con el uso del mouse y los comandos Línea y Arco.

4. Modelo en Autocad

Esta es la plantilla en formato DWG que usaremos para realizar los ejercicios de Línea y Arco.

5. Rombo

Tutorial Paso a paso en formato PDF, donde practicarán dar espesor a una Polilínea.

6. Haciendo Círculos

Un fácil y entretenido tutorial donde practicaremos los rectángulos y círculos

7. Rectilíneas

En este ejercicio formato PDF, elaboraremos figuras geométricas concéntricas y manejaremos los comandos Move y Copy.

8. Círculos 1

Trazar círculos sugiere un sinnúmero de opciones que debemos conocer para dibujar con extrema precisión.

9. Círculos 2

Círculos 2 completa la secuencia del manejo en el trazado de círculos. Completémoslo y seamos unos gurús en circunferencias.

10. Offset

Aquí aprenderemos el famoso comando Offset que sin duda será un amigo inseparable a la hora de dibujar.

11. Fuente

Fillet y Trim, los comandos de Autocad encargados de la limpieza y definición de nuestros dibujos. Cuando los conozcan no los olvidarán.

12. Eslabones

Practiquemos un poquito más Trim y Fillet y los trazos en ángulo.

13. Estrella

Esta figura parecida a una estrella, es un buen modelo de dibujo técnico que digitaremos con una dosis extra de calidad y en un tiempo récord comparado al que hacíamos con clinógrafo y lápiz 2H.

14. Caja de Bolas

Mi Caja de Bolas. Otro excelente ejercicio que nos enseñará a utilizar los comandos de precisión

15. Chumacera

La Chumacera es una pieza industrial, utilizada para maquinarias a motor. La Dibujaremos haciendo uso del Comando Array.

16. Pozuelo

Este pozuelo requiere de técnicas y habilidades en el dominio de Offset, Fillet, Trim y Polyline.

17. Abanico

Un abanico de 60 rayos donde recreemos las herramientas de Array-Polar.

18. Estrías

A este lo llamé Estrías y ejercita un buen grupo de comandos y variables.

19. Planta 1

Nuestro primer ejercicio con forma arquitectónica. Fillet-Radius y Offset son los comandos estelares.

20. Planta 2

Otra planta Arquitectónica donde se exige un mayor dominio de tus habilidades.

21. Autoevalúate

Un PDF que muestra antes y después de varias de las herramientas ya vistas.

22. Rosetón

Un Rosetón propio de las catedrales góticas que exige toda la concentración posible de ustedes para su desarrollo. Todo un reto.

23. Orbital

Una evaluación con muchos elementos pero bien equilibrada para conocer el nivel de avance de sus habilidades

24. Comedor

Este comedor con sus sillas es una buena oportunidad para elaborar nuestro primer símbolo en Autocad y re-usarlo en nuestros proyectos posteriores.

25. Timón

Un ejercicio parecido a un timón de Barco o algo así. Es excelente si queremos conocer la forma en que el programa reproduce o replica objetos en torno a un centro.

Ahora te propongo desarrollar los siguientes 5 ejercicios en solitario, aunque si tienes dudas puedes consultar a tu tutor.

26. Ejercicio (1) El Grifo

27. Ejercicio (2) la rueda planta perfil

28. Ejercicio (3) el timón

29. Ejercicio (4) entrando al museo

30. Ejercicio (5) mi futura casa