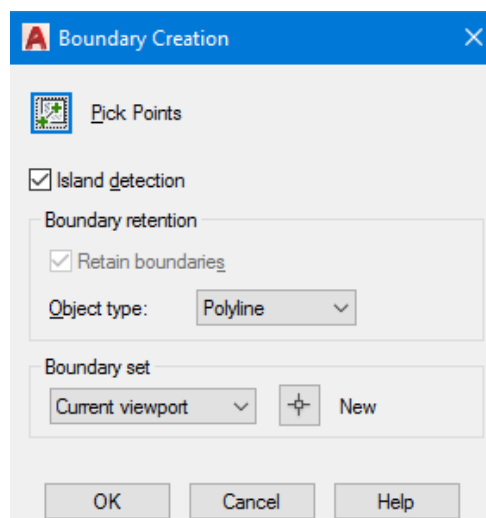
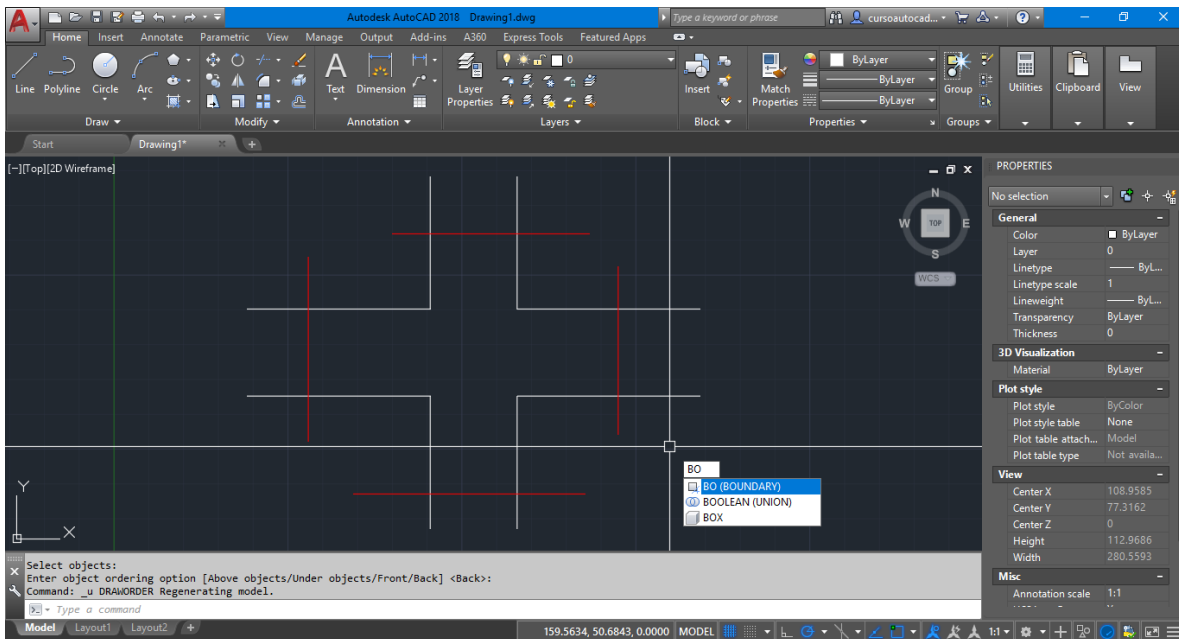


Boundary [Boundary (BO)]

Crema una región o polilínea (contorno) de un área determinada.

Procedimiento:

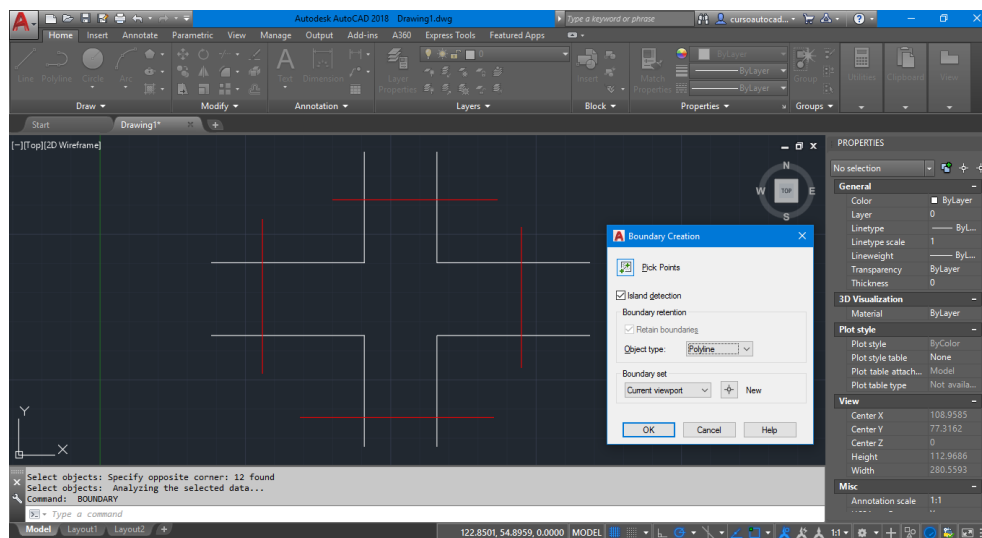
1. Podemos crear contorno escribiendo (BO), (Enter). Abre la ventana de creación de contornos.



En esta ventana podemos modificar las siguientes propiedades:

- **Pick Points:** Seleccionamos la región a generar el contorno.
- **Object Type:** Existen dos tipos como polilínea o región.
- **Boundary Set:** Se refiere a la pantalla desde la cual tomara la región para crear el contorno. Es muy importante tanto que la región que vallamos a tomar este dentro de la ventana visual y que esta región sea cerrada ya que sino no lo tomara. (un truco muy útil es generar líneas de referencia para que podemos generar el contorno o varios contornos más chicos dependiendo de las necesidades que tengamos).
- **New:** Con esta opción podemos seleccionar objetos de los cuales tomaremos la región.

2. Modificamos las opciones necesarias y cliqueamos Pick Point.



3. Cliqueamos un punto dentro de la región a tomar, (Enter).

